



Πανεπιστήμιο Μακεδονίας
Σχολή Επιστημών Πληροφορίας
Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής

Οδηγός Σπουδών
Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών
στην Εφαρμοσμένη Πληροφορική
(MSc in Applied Informatics)

Ακαδημαϊκό Έτος 2021-2022

Θεσσαλονίκη

Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή	3
2. Αντικείμενο-Σκοπός.....	3
3. Ακαδημαϊκές / Επαγγελματικές Δεξιότητες και Προοπτικές Απασχόλησης.....	4
4. Χρονική Διάρκεια	6
5. Πρόγραμμα Σπουδών.....	7
5.1 Μαθήματα 1ης ειδίκευσης «Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ» (“Computer Science and Technology ”).....	8
5.2 Μαθήματα 2ης ειδίκευσης «Επιχειρηματική Πληροφορική» (“Business Computing”).	9
6. Πρόγραμμα Μαθημάτων Ακαδημαϊκού Έτους 2021-2022.....	10
6.1 Ειδίκευση 1 ^η : Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ	10
6.2 Ειδίκευση 2 ^η : Επιχειρηματική Πληροφορική	12
7. Περιγραφές Μαθημάτων	14
7.1 Ειδίκευση 1 ^η : Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ	14
Εξάμηνο Α'	14
Εξάμηνο Β'	26
7.2 Ειδίκευση 2 ^η : Επιχειρηματική Πληροφορική	39
Εξάμηνο Α'	39
Εξάμηνο Β'	54

1. Εισαγωγή

Το Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής οργανώνει και λειτουργεί από το ακαδημαϊκό έτος 2003-2004 Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών Ειδίκευσης (ΠΜΣ) με χρηματοδότηση από το Επιχειρησιακό Πρόγραμμα ΕΠΕΑΕΚ II. Ειδικεύσεις του ΠΜΣ πραγματοποιούνταν μέχρι και το ακαδημαϊκό έτος 2013-14 και στις εγκαταστάσεις του Τ.Ε.Ι. Δυτικής Μακεδονίας με σύμπραξη των Τμημάτων Διοίκησης Επιχειρήσεων και Ηλεκτρολογίας του Τ.Ε.Ι. Δυτικής Μακεδονίας.

Το Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής της Σχολής Επιστημών Πληροφορίας του Πανεπιστημίου Μακεδονίας από το ακαδημαϊκό έτος 2014-2015 λειτούργει αναμορφωμένο το Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών (ΠΜΣ) με τίτλο «Εφαρμοσμένη Πληροφορική» ("MSc in Applied Informatics").

Από το ακαδημαϊκό έτος 2018-2019, το πρόγραμμα έχει επανιδρυθεί ακολουθώντας την τρέχουσα νομοθεσία ([ΦΕΚ τ. Β' 2745/ 10-7-2018](#)).

Το ΠΜΣ απονέμει Δίπλωμα Μεταπτυχιακών Σπουδών (Δ.Μ.Σ.) με τίτλο «Εφαρμοσμένη Πληροφορική ("MSc in Applied Informatics")» στις ακόλουθες ειδικεύσεις:

1. Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ (Computer Science and Technology)
2. Επιχειρηματική Πληροφορική (Business Computing)

2. Αντικείμενο-Σκοπός

Το ΠΜΣ στην Εφαρμοσμένη Πληροφορική έχει ως αντικείμενο την παροχή εκπαίδευσης μεταπτυχιακού επιπέδου στην Πληροφορική έτσι ώστε οι πτυχιούχοι του ΠΜΣ να αποκτήσουν ισχυρό επιστημονικό υπόβαθρο, εμπειρία και τεχνογνωσία για την υιοθέτηση βέλτιστων λύσεων και εφαρμογών σε οικονομικά, διοικητικά, χρηματοοικονομικά και εκπαιδευτικά θέματα.

Οι βασικοί σκοποί του ΠΜΣ στην Εφαρμοσμένη Πληροφορική είναι οι εξής:

- Παροχή υψηλού επιπέδου μεταπτυχιακών σπουδών.
- Παροχή γνώσης στις σύγχρονες εξελίξεις της πληροφορικής.
- Συνθετική προσέγγιση υλικού, μεθοδολογίας και λογισμικού για την παραγωγή ολοκληρωμένων λύσεων.
- Ανάπτυξη και διαχείριση διαδικασιών οργάνωσης και αναδιοργάνωσης ψηφιακής οικονομίας.
- Δημιουργία επιστημόνων με τις απαιτούμενες δεξιότητες για επιτυχή σταδιοδρομία στον ιδιωτικό, δημόσιο και ακαδημαϊκό τομέα.
- Προετοιμασία για μεταπτυχιακές σπουδές διδακτορικού επιπέδου.

Ειδικότερα το αντικείμενο κάθε ειδίκευσης είναι:

1. Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ (Computer Science and Technology)

Η ειδίκευση αποτελεί έναν προηγμένο κύκλο σπουδών στις τεχνολογίες, μεθόδους και εφαρμογές σύγχρονων υπολογιστικών συστημάτων και δικτύων. Οι γνωστικές περιοχές αφορούν:

- τεχνολογίες αιχμής δικτυωμένων και παράλληλων υπολογιστικών συστημάτων, από το λειτουργικό σύστημα, έως το λογισμικό (συμπεριλαμβανομένων των εφαρμογών παγκόσμιου ιστού και λογισμικού «έξυπνων» κινητών συσκευών) και τη συστηματική ανάπτυξή του, και

- επίλυση σύνθετων υπολογιστικών προβλημάτων με χρήση αφηρημένων μοντέλων (μαθηματικών, επιχειρησιακής έρευνας, δομών δεδομένων και αλγορίθμων) και ενσωμάτωσή τους σε προηγμένες εφαρμογές.

2. Επιχειρηματική Πληροφορική (Business Computing)

Η ειδίκευση αυτή έχει ένα διεπιστημονικό χαρακτήρα για την απόκτηση γνώσης τόσο στις τεχνολογίες της πληροφορικής (ΤΠΕ) και τα πληροφοριακά συστήματα, όσο και σε θέματα Διοίκησης Επιχειρήσεων/Οικονομίας. Προετοιμάζει τους φοιτητές παρέχοντας τις αναγκαίες δεξιότητες πληροφορικής για την επιτυχή ανάπτυξη επιχειρηματικότητας σε ψηφιακό περιβάλλον, βασισμένη στην τεχνολογία και την καινοτομία, με έμφαση σε πρακτικές ηλεκτρονικού/κινητού επιχειρείν και κοινωνικών μέσων. Προσφέρει το βέλτιστο συνδυασμό τεχνικών, διοικητικών και οικονομικών γνώσεων, διαμορφώνοντας την ταυτότητα του σύγχρονου στελέχους που ανταποκρίνεται στις ανάγκες της ψηφιακής εποχής τόσο των επιχειρήσεων όσο και της δημόσιας διοίκησης στον ελληνικό/διεθνή χώρο.

Είναι προφανές ότι όλοι οι συντελεστές που συμμετέχουν στο εν λόγω μεταπτυχιακό πρόγραμμα αναλαμβάνουν την αυτονότητη ευθύνη να προωθούν το κριτήριο της ποιότητας σε κάθε μορφής δραστηριότητα, να επιδιώκουν τη συνεχή βελτίωση στον τρόπο διδασκαλίας και να μεταφέρουν νέα τεχνογνωσία στους θεραπευόμενους από το πρόγραμμα επιστημονικούς τομείς.

3. Ακαδημαϊκές / Επαγγελματικές Δεξιότητες και Προοπτικές Απασχόλησης

Οι απόφοιτοι του Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών Εφαρμοσμένης Πληροφορικής έχουν πολύ καλές προοπτικές απασχόλησης στις εξής επαγγελματικές δραστηριότητες:

- Τη Διαχείριση, Ανάλυση, Σχεδίαση, Υλοποίηση και Συντήρηση Πληροφοριακών Συστημάτων.
- Τη Διδασκαλία σε Πανεπιστημιακά και Τεχνολογικά Εκπαιδευτικά Ιδρύματα, τη Μέση Εκπαίδευση και την Τεχνική και Επαγγελματική Κατάρτιση, δημόσια και ιδιωτική, σε Θεωρητικό, Τεχνολογικό και Εφαρμοσμένο επίπεδο.
- Την Έρευνα σε δημόσιους και ιδιωτικούς Ερευνητικούς Φορείς.
- Την παροχή υπηρεσιών αλλά και τη Διοίκηση σε μονάδες Πληροφορικής, Δικτύων, Μηχανοργάνωσης και Τεχνικών Υπηρεσιών Υπουργείων, Δημοσίων Οργανισμών, υπηρεσιών και επιχειρήσεων.

1^η Ειδίκευση «Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ (Computer Science and Technology)»

Η ειδίκευση αυτή παρέχει στους φοιτητές εξειδικευμένες γνώσεις σε θεωρητικά και πρακτικά ζητήματα της Πληροφορικής. Έχει σχεδιαστεί ώστε να καλύπτει ένα ευρύ φάσμα τεχνολογιών αιχμής, προσφέροντας ταυτόχρονα σημαντικό θεωρητικό υπόβαθρο σε επιστημονικές περιοχές, οι οποίες παρουσιάζουν ενεργό ακαδημαϊκό ενδιαφέρον. Στα πλαίσια των σπουδών τους, οι φοιτητές θα αναπτύξουν δεξιότητες για την επιτυχή σχεδίαση, ανάπτυξη και διαχείριση σύγχρονων υπολογιστικών συστημάτων και εφαρμογών, καθώς και για την επίλυση σύνθετων υπολογιστικών προβλημάτων, με

απώτερο σκοπό να αποτελέσουν ενεργά στελέχη σε εταιρίες υψηλής τεχνολογίας στο χώρο της Πληροφορικής, τα οποία θα είναι ικανά να αναγνωρίσουν νέα πεδία εφαρμογών σύγχρονων μεθόδων και τεχνολογιών. Η απόκτηση του κατάλληλου θεωρητικού υπόβαθρου αποτελεί αναγκαία συνθήκη για την συνέχιση της ακαδημαϊκή τους πορείας σε ερευνητικές κατευθύνσεις, συμπεριλαμβανομένης και εκείνης του Διδακτορικού Διπλώματος.

Η ειδίκευση απευθύνεται σε φοιτητές με γνώσεις Πληροφορικής και Θετικών Επιστημών, οι οποίοι επιθυμούν να εμβαθύνουν στις γνώσεις τους και να αποκτήσουν παράλληλα και μια ευρύτερη θεώρηση του τομέα της επιστήμης των υπολογιστών και των σύγχρονων τεχνολογιών.

2η Ειδίκευση «Επιχειρηματική Πληροφορική (Business Computing)»

Η ειδίκευση αυτή δίνει στους μεταπτυχιακούς φοιτητές εξειδικευμένες γνώσεις σε θέματα Πληροφορικής, Διοίκησης Επιχειρήσεων και Οικονομίας. Η ειδίκευση προετοιμάζει τους φοιτητές παρέχοντας τις αναγκαίες δεξιότητες για την επιτυχή ανάπτυξη επιχειρηματικότητας βασισμένη στην τεχνολογία και την καινοτομία προσφέροντας το βέλτιστο συνδυασμό τεχνικών, διοικητικών και οικονομικών γνώσεων, διαμορφώνοντας την ταυτότητα του σύγχρονου στελέχους που ανταποκρίνεται στις ανάγκες τόσο των επιχειρήσεων όσο και της δημόσιας διοίκησης στην ελληνικό και το διεθνή χώρο στην ψηφιακή εποχή. Η ειδίκευση απευθύνεται σε φοιτητές με γνώσεις Πληροφορικής, Θετικών Επιστημών και Οικονομίας/Διοίκησης οι οποίοι επιθυμούν να αποκτήσουν μια ολοκληρωμένη προσέγγιση των προκλήσεων των Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών (ΤΠΕ) για την ανάπτυξη δεξιοτήτων στο σύγχρονο επιχειρηματικό περιβάλλον με καινοτόμα τεχνολογικά εργαλεία και μεθόδους.

Η ειδίκευση αυτή στοχεύει στην καλλιέργεια της αναλυτικής σκέψης και την αντιμετώπιση επίκαιρων ζητημάτων, τόσο από το χώρο των Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών (ΤΠΕ), όσο και της ψηφιακής επιχειρηματικότητας. Γι' αυτό έχει σχεδιαστεί ως μια ολοκληρωμένη εκπαιδευτικά προσέγγιση για να:

(α) συνδυάσει σύγχρονα θέματα που συνήθως διδάσκονται μεμονωμένα (πληροφοριακά συστήματα διοίκησης, ψηφιακό μάρκετινγκ και κοινωνικά μέσα, ψηφιακή οικονομία, Συστήματα Χρηματοοικονομικής Λογιστικής, τεχνολογίες ΤΠΕ, Ανάπτυξη Νεοσύστατων Επιχειρήσεων, Διαχείριση Καινοτομίας στις Ψηφιακές Επιχειρήσεις, Ηλεκτρονικό & Κινητό Επιχειρείν και Τεχνολογίες Ηλεκτρονικού Εμπορίου, Τεχνολογίες Ιστού και Ανάλυση Δεδομένων Ιστού, Νομικά Θέματα Πληροφορικής και Ηλεκτρονικής Επιχειρηματικότητας, Προσομοίωση και Έλεγχος Ποιότητας Διαδικασιών, Στατιστική Ανάλυση Δεδομένων, Συστήματα Λογιστικής Κόστους, Συστήματα Χρηματοοικονομικής Ανάλυσης και Διοίκησης, Υπολογιστικές Τεχνικές Εκτιμητικής),

(β) αναδείξει τις δυνατότητες και να εκπαιδεύσει τους συμμετέχοντες σε εφαρμογές επιχειρηματικής πληροφορικής στο σύγχρονο ψηφιακό περιβάλλον,

(γ) παρέχει ουσιαστικές γνώσεις και δεξιότητες που ικανοποιούν την αυξανόμενη ζήτηση για υψηλής ειδίκευσης αποφοίτους, ώστε να αντιλαμβάνονται τις ευκαιρίες και τις προκλήσεις που προσφέρουν οι νέες αναδυόμενες τεχνολογίες πληροφοριών και επικοινωνιών στην οικονομία και τη διοίκηση.

4. Χρονική Διάρκεια

Η χρονική διάρκεια για την απονομή του Δ.Μ.Σ. ορίζεται σε τρία (3) εξάμηνα για το Πρόγραμμα πλήρους φοίτησης ενώ για το Πρόγραμμα μερικής φοίτησης η χρονική διάρκεια είναι δύο (2) επιπλέον εξάμηνα.

5. Πρόγραμμα Σπουδών

Κάθε διδακτικό εξάμηνο περιλαμβάνει τουλάχιστον δεκατρείς (13) πλήρεις διδακτικές εβδομάδες. Η έναρξη των μαθημάτων γίνεται τη Δευτέρα της πρώτης πλήρους εβδομάδας του Οκτωβρίου. Όλα τα μαθήματα διδάσκονται τρεις ώρες την εβδομάδα.

Για την απόκτηση του Δ.Μ.Σ. απαιτούνται 90 πιστωτικές μονάδες (ECTS).-Ειδικότερα 30 πιστωτικές μονάδες ανά εξάμηνο, δηλαδή 7,5 πιστωτικές μονάδες ανά μάθημα και 30 πιστωτικές μονάδες για τη Διπλωματική Εργασία. Οι ειδικεύσεις που λειτουργούν κάθε φορά αποφασίζονται από τη Συνέλευση του Τμήματος.

Τα μαθήματα περιλαμβάνουν διδασκαλία (παραδόσεις, εργαστηριακές ασκήσεις, εξετάσεις). Κάθε φοιτητής είναι υποχρεωμένος να παρακολουθήσει και να εξεταστεί επιτυχώς συνολικά σε 8 μαθήματα, 4 μαθήματα ανά εξάμηνο. Το τρίτο εξάμηνο περιλαμβάνει την εκπόνηση της Διπλωματικής Εργασίας και την εξέταση του φοιτητή σ' αυτήν.

Επίσης, παρέχεται στον φοιτητή του ΠΜΣ η δυνατότητα παρακολούθησης επιπλέον μαθημάτων. Συγκεκριμένα, ο φοιτητής που επιλέγει επιπλέον μάθημα θα έχει τα ίδια δικαιώματα και τις ίδιες υποχρεώσεις με τους λοιπούς φοιτητές που το παρακολουθούν, όπως ορίζονται στο άρθρο 5.2 του Κανονισμού Λειτουργίας του ΠΜΣ. Επιπλέον, θα πρέπει να καταβάλλει το αντίστοιχο προβλεπόμενο κόστος για το επιπλέον μάθημα στις προβλεπόμενες από τη Γραμματεία ημερομηνίες, να παρακολουθεί το μάθημα και να υπογράφει το σχετικό παρουσιολόγιο, να υποβάλει τις απαιτούμενες εργασίες και να εξετάζεται στο μάθημα. Η Γραμματεία του ΠΜΣ θα μπορεί να εκδίδει βεβαίωση παρακολούθησης του επιπλέον μαθήματος ή αναλυτική βαθμολογία στην οποία θα εμφανίζεται και το επιπλέον μάθημα, με το σχόλιο ότι ο μέσος όρος βαθμολογίας του φοιτητή δε συνυπολογίζει τη βαθμολογία του συγκεκριμένου μαθήματος που ήταν επιπλέον των 8 μαθημάτων και της διπλωματικής εργασίας που ορίζονται στο Πρόγραμμα Σπουδών του, ως απαιτούμενα για την απόκτηση του Διπλώματος Μεταπτυχιακών Σπουδών.

Όλα τα μαθήματα του προγράμματος διδάσκονται είτε στην Ελληνική είτε στην Αγγλική γλώσσα.

-Το αναλυτικό πρόγραμμα μαθημάτων είναι το παρακάτω:

5.1 Μαθήματα 1ης ειδίκευσης «Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ» (“Computer Science and Technology ”)

Α' εξάμηνο (Σύνολο ECTS 30)

Οι φοιτητές επιλέγουν:

4 μαθήματα της ειδίκευσης από τον Πίνακα 1.Α

Πίνακας 1.Α	
	Πιστωτικές μονάδες (ECTS)
1. Ανάπτυξη Εφαρμογών Ιστού και Κινητών Συσκευών	7,5
2. Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι	7,5
3. Ευρετικές Μέθοδοι	7,5
4. Κρυπτογραφία	7,5
5. Προηγμένη Αρχιτεκτονική Υπολογιστών	7,5
6. Προηγμένη Τεχνολογία Λογισμικού	7,5
7. Προχωρημένα Θέματα Δικτύων Υπολογιστών	7,5

Β' εξάμηνο (Σύνολο ECTS 30)

Οι φοιτητές επιλέγουν:

4 μαθήματα της ειδίκευσης από τον Πίνακα 1.Β

Πίνακας 1.Β	
	Πιστωτικές μονάδες (ECTS)
1. Ασφάλεια Πληροφοριών στο Διαδίκτυο	7,5
2. Διάχυτες Επικοινωνίες- Σύννεφα και Μεγάλα Δεδομένα	7,5
3. Θέματα Τεχνολογίας Βάσεων Δεδομένων	7,5
4. Μέθοδοι Προσομοίωσης	7,5
5. Παράλληλος και Κατανεμημένος Υπολογισμός	7,5
6. Προγραμματισμός Παιχνιδιών Σοβαρού Σκοπού	7,5
7. Προηγμένη Τεχνητή Νοημοσύνη	7,5

Γ' εξάμηνο

	Πιστωτικές μονάδες (ECTS)
Διπλωματική Εργασία	30

5.2 Μαθήματα 2ης ειδίκευσης «Επιχειρηματική Πληροφορική» (“Business Computing”)

Α' εξάμηνο (Σύνολο ECTS 30)

Οι φοιτητές επιλέγουν:

4 μαθήματα της ειδίκευσης από τον Πίνακα 2.Α

Πίνακας 2.Α	
	Πιστωτικές μονάδες (ECTS)
1. Ανάπτυξη Νεοσύστατων Επιχειρήσεων	7,5
2. Αντικειμενοστρεφής Ανάπτυξη Λογισμικού	7,5
3. Ευφυΐα Επιχειρησιακών Διαδικασιών	7,5
4. Κινητό Επιχειρείν και Τεχνολογίες Ηλεκτρονικού Εμπορίου	7,5
5. Στρατηγική Ψηφιακών Επιχειρήσεων	7,5
6. Τεχνολογίες Νέφους και Ανάλυση Δεδομένων Ιστού	7,5
7. Ψηφιακή Οικονομία και Επιχείρηση	7,5

Β' εξάμηνο (Σύνολο ECTS 30)

Οι φοιτητές επιλέγουν:

4 μαθήματα της ειδίκευσης από τον Πίνακα 2.Β

Πίνακας 2.Β	
	Πιστωτικές μονάδες (ECTS)
1. Καινοτόμα Συστήματα η-Επιχειρείν	7,5
2. Νομικά Θέματα Πληροφορικής και Ηλεκτρονικής Επιχειρηματικότητας	7,5
3. Προσομοίωση και Έλεγχος Ποιότητας Διαδικασιών	7,5
4. Συστήματα Λογιστικής Κόστους	7,5
5. Συστήματα Χρηματοοικονομικής Ανάλυσης και Διοίκησης	7,5
6. Ψηφιακό Μάρκετινγκ και Κοινωνική Δικτύωση	7,5

Γ' εξάμηνο

	Πιστωτικές μονάδες (ECTS)
Διπλωματική Εργασία	30

Ακολουθεί το Πρόγραμμα μαθημάτων, οι διδάσκοντες και το περιεχόμενο των μαθημάτων ανά ειδίκευση για το ακαδημαϊκό έτος 2021-2022.

6. Πρόγραμμα Μαθημάτων Ακαδημαϊκού Έτους 2021-2022

6.1 Ειδίκευση 1^η : Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ

Εξάμηνο Α'

Μαθήματα Επιλογής

α/α	Μάθημα	Διδάσκοντες
[1]	Ανάπτυξη Εφαρμογών Ιστού και Κινητών Συσκευών	Κασκάλης Θεόδωρος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[2]	Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι	Σατρατζέμη Μάγια , Καθηγήτρια, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[3]	Ευρετικές Μέθοδοι	Σιφαλέρας Άγγελος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[4]	Κρυπτογραφία	Πετρίδου Σοφία , Επίκουρος Καθηγήτρια, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[5]	Προηγμένη Αρχιτεκτονική Υπολογιστών	Ρουμελιώτης Εμμανουήλ , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[6]	Προηγμένη Τεχνολογία Λογισμικού	Χατζηγεωργίου Αλέξανδρος , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ Αμπατζόγλου Απόστολος , Επίκουρος Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[7]	Προχωρημένα Θέματα Δικτύων Υπολογιστών	Φουληράς Παναγιώτης , Επίκουρος Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ

Εξάμηνο Β'

Μαθήματα Επιλογής

α/α	Μάθημα	Διδάσκοντες
[1]	Ασφάλεια Πληροφοριών στο Διαδίκτυο	Μαυρίδης Ιωάννης , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[2]	Διάχυτες Επικοινωνίες- Σύννεφα και Μεγάλα Δεδομένα	Ψάννης Κωνσταντίνος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[3]	Θέματα Τεχνολογίας Βάσεων Δεδομένων	Ευαγγελίδης Γεώργιος , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ Κολωνιάρη Γεωργία , Επίκουρος Καθηγήτρια, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[4]	Μέθοδοι Προσομοίωσης	Σουραβλάς Σταύρος , Επίκουρος Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[5]	Παράλληλος και Κατανεμημένος Υπολογισμός	Μαργαρίτης Κωνσταντίνος , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[6]	Προγραμματισμός Παιχνιδιών Σοβαρού Σκοπού	Ξυνόγαλος Στυλιανός , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[7]	Προηγμένη Τεχνητή Νοημοσύνη	Ρεφανίδης Ιωάννης , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ

6.2 Ειδίκευση 2^η : Επιχειρηματική Πληροφορική

Εξάμηνο Α'

Μαθήματα Επιλογής

α/α	Μάθημα	Διδάσκοντες
[1]	Ανάπτυξη Νεοσύστατων Επιχειρήσεων	Φούσκας Κωνσταντίνος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[2]	Αντικειμενοστρεφής Ανάπτυξη Λογισμικού	Ξυνόγαλος Στυλιανός , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ Χατζηγεωργίου Αλέξανδρος , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[3]	Ευφυΐα Επιχειρησιακών Διαδικασιών	Βεργίδης Κωνσταντίνος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[4]	Κινητό Επιχειρείν και Τεχνολογίες Ηλεκτρονικού Εμπορίου	Γεωργιάδης Χρήστος , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[5]	Στρατηγική Ψηφιακών Επιχειρήσεων	Κίτσιος Φώτιος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[6]	Τεχνολογίες Νέφους και Ανάλυση Δεδομένων Ιστού	Κολωνιάρη Γεωργία , Επίκουρος Καθηγήτρια, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ Παπαδημητρίου Παναγιώτης , Επίκουρος Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[7]	Ψηφιακή Οικονομία και Επιχείρηση	Στειακάκης Εμμανουήλ , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ

Εξάμηνο Β'

Μαθήματα Επιλογής

α/α	Μάθημα	Διδάσκοντες
[1]	Καινοτόμα Συστήματα η-Επιχειρείν	Ταμπούρης Ευθύμιος , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[2]	Νομικά Θέματα Πληροφορικής και Ηλεκτρονικής Επιχειρηματικότητας	Αλεξανδροπούλου Ευγενία , Καθηγήτρια, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[3]	Προσωμοίωση και Έλεγχος Ποιότητας Διαδικασιών	Νικολαΐδης Ιωάννης , Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[4]	Συστήματα Λογιστικής Κόστους	Σταυρόπουλος Αντώνιος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[5]	Συστήματα Χρηματοοικονομικής Ανάλυσης και Διοίκησης	Δασίλας Απόστολος , Αναπληρωτής Καθηγητής, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ
[6]	Ψηφιακό Μάρκετινγκ και Κοινωνική Δικτύωση	Βλαχοπούλου Μάρω , Καθηγήτρια, τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής, ΠΑΜΑΚ

7. Περιγραφές Μαθημάτων

7.1 Ειδίκευση 1^η : Επιστήμη και Τεχνολογία Η/Υ

Εξάμηνο Α'

Μαθήματα Επιλογής

Τίτλος	Ανάπτυξη Εφαρμογών Ιστού και Κινητών Συσκευών (Web and Mobile Application Development)
Διδάσκων	Κασκάλης Θεόδωρος
Στόχοι	Το μάθημα εμβαθύνει: (1) στις σύγχρονες αρχές της αρχιτεκτονικής ιστού, (2) στην ανάπτυξη αλληλεπιδραστικών εφαρμογών ιστού σε επίπεδο front και back-end, με έμφαση στο πρώτο, (3) στη λειτουργία ασύγχρονα επικοινωνουσών διαδικασών δικτυακών εφαρμογών, (4) στη σχεδίαση και ανάπτυξη εφαρμογών κινητών συσκευών, οι οποίες βασίζονται σε τεχνολογίες ιστού, (5) στα συστατικά στοιχεία του σημασιολογικού ιστού και στα αντίστοιχα πρότυπα αποθήκευσης, αναζήτησης και ανταλλαγής δεδομένων (6) στην εφαρμογή αρχών, πρακτικών και τεχνολογιών προσανατολισμένων στην ανάπτυξη εφαρμογών για ετερογενείς πλατφόρμες.
Δεξιότητες	Αξιοποίηση τεχνολογιών ιστού σε πλατφόρμες ετερογενών υποκείμενων χαρακτηριστικών. Ανάπτυξη εφαρμογών με χρήση προτύπων σημασιολογικού ιστού και ασύγχρονης επικοινωνίας. Ικανότητα αποτίμησης εργαλείων και περιβαλλόντων ανάπτυξης εφαρμογών τεχνολογιών ιστού. Διάκριση και οργάνωση λειτουργιών, υπηρεσιών και δεδομένων σε αντίστοιχα επίπεδα αρχιτεκτονικής ιστού. Ικανότητα κριτικής ανάλυσης στοιχείων και αρχιτεκτονικής σχεδίασης κινητών εφαρμογών. Ευχερής χρήση και επέκταση προγραμματιστικών διεπαφών στο πεδίο του ιστού και των κινητών εφαρμογών.
Προαπαιτήσεις	Γνώσεις προγραμματιστικών εννοιών.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Παρακολούθηση προπτυχιακού εισαγωγικού μαθήματος προγραμματισμού (π.χ. C).
Περιεχόμενο μαθήματος	Σύγχρονες τεχνολογίες ανάπτυξης περιεχομένου για τον ιστό (HTML5, CSS3). Γλώσσες προγραμματισμού σεναρίων για εφαρμογές ιστού (JavaScript). Μοντέλο αντικειμένων εγγράφου, προγραμματιστικές διεπαφές, επίπεδα αρχιτεκτονικής ιστού (DOM, APIs, multi-tier architecture). Ασύγχρονη επικοινωνία εφαρμογών και υπηρεσιών ιστού (AJAX, JSON). Εργαλεία και βιβλιοθήκες γλωσσών προγραμματισμού σεναρίων (libraries, frameworks). Σχεδίαση και ανάπτυξη εφαρμογών για κινητές συσκευές με τη χρήση τεχνολογιών ιστού. Αρχιτεκτονική και δημιουργία εφαρμογών κινητών συσκευών. Σύγχρονα θέματα διάχυτων υπηρεσιών ιστού.
Προτεινόμενα βιβλία	M. Pilgrim, <i>Dive Into HTML5</i> , http://diveintohtml5.info <i>CSS Basics</i> , http://www.cssbasics.com A. Rauschmayer, <i>Speaking JavaScript: An In-Depth Guide for Programmers</i> , O'Reilly Media, 2014, http://speakingjs.com/es5/

	A. Rauschmayer, <i>Exploring ES6</i> , Leanpub, 2016, http://exploringjs.com/es6/ R. Braithwaite, <i>JavaScript Allongé, the "Six" Edition</i> , Leanpub, 2016, https://leanpub.com/javascriptallongesix/read By Y. Fain, V. Rasputnis, A. Tartakovsky & V. Gamov, <i>Enterprise Web Development, Building HTML5 Applications: From Desktop to Mobile</i> , O'Reilly Media, 2014, http://enterprisewebbook.com/ http://jsbooks.revolunet.com/
Μέθοδοι αξιολόγησης	Κατά τη διάρκεια του μαθήματος, οι φοιτητές θα εκπονήσουν 3 ή 4 εργασίες (50% του τελικού βαθμού). Το υπόλοιπο 50% της βαθμολογίας θα προκύψει από την τελική εξέταση.
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeiclass.uom.gr/courses/MAI118/

Τίτλος	Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι (Data Structures and Algorithms)
Διδάσκουσα	Σατρατζέμη Μάγια
Στόχοι	Το μάθημα εξετάζει στις σημαντικότερες δομές δεδομένων και αλγορίθμους, δίνοντας ιδιαίτερη έμφαση στους αλγορίθμους αναζήτησης, συμβολοσειρών. Το μάθημα εστιάζει στην υλοποίηση των δομών δεδομένων και αλγόριθμων με την αντικειμενοστραφή γλώσσα προγραμματισμού Java, την κατανόηση της απόδοσης των αλγορίθμων και τις εφαρμογές που μπορούν να επιλύσουν.
Δεξιότητες	Ικανότητα ανάλυσης της επίδοσης προηγμένων δομών δεδομένων και αλγορίθμων. Ικανότητα υλοποίησης προηγμένων δομών δεδομένων με την αντικειμενοστρεφή γλώσσα προγραμματισμού Java. Ικανότητα αντίληψης για την καταλληλότητα μία δομής δεδομένων σε κάποιο πρόβλημα. Ικανότητα προσαρμογής μία δομής δεδομένων σε κάποιο πρόβλημα. Ικανότητα συνδυασμού δομών δεδομένων για την επίλυση προβλημάτων.
Προαπαιτήσεις	Πτυχιούχοι με υπόβαθρο Πληροφορικής. Γνώσεις βασικών δομών δεδομένων (από αντίστοιχο προπτυχιακό μάθημα). Γνώσεις αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού με Java.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Για πτυχιούχους θετικών επιστημών εκτός Πληροφορικής: Προσωπική μελέτη φοιτητή των βασικών δομών δεδομένων. Υποστήριξη με διάθεση επιπλέον εκπαιδευτικού υλικού σχετικά με τη γλώσσα Java.
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Γενικά: Οι Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι είναι ένας από τους σημαντικότερους και ιστορικότερους κλάδους της Επιστήμης της Πληροφορικής, με συνεχή εξέλιξη παρέχοντας λύσεις σε θεμελιώδη προβλήματα ταξινόμησης, οργάνωσης, διαχείρισης και αναζήτησης πληροφορίας. Ταυτόχρονα τα τελευταία χρόνια παρατηρείται τεράστια ανάπτυξη του Διαδικτύου για την υποστήριξη μιας μεγάλης γκάμας δραστηριοτήτων. Το Διαδίκτυο πρωθείται ως μέσο καθολικής υποστήριξης ανθρώπινων δραστηριοτήτων. Η παροχή και διακίνηση πληροφορίας στο Διαδίκτυο οδήγησε στην ανάπτυξη των Δικτυοκεντρικών Πληροφοριακών Συστημάτων. Είναι μεγίστης σημασίας η αποτελεσματική αναζήτηση αυτής της πληροφορίας και κατά συνέπεια οι αλγόριθμοι αναζήτησης για τον εντοπισμό στοιχείων σε μεγάλο όγκο πληροφοριών είναι θεμελιώδους σημασίας. Επίσης, οι αλγόριθμοι γραφημάτων μας επιτρέπουν να αντιμετωπίσουν πολλά από τα δύσκολα και σημαντικά προβλήματα, όπως Communication, circuit, mechanical, financial stock, transportation, internet, game, social relationship, neural network, protein, chemical compound. Τέλος οι αλγόριθμοι συμβολοσειρών αντιμετωπίζουν το πρόβλημα του ταιριάσματος προτύπου, όπως στα προγράμματα κειμενογράφων, την αναζήτηση λέξεων στα περιεχόμενα μιας ιστοσελίδας ή σε μια ακολουθία DNA.</p> <p>Ενότητες:</p> <p>Fundamentals: Basic Programming Model, Data Abstraction, Bag, Stacks, Queues, Case Study: Union-find</p> <p>Ταξινόμηση: Βασικοί αλγόριθμοι ταξινόμησης, Mergesort, Quicksort (υλοποιήσεις, βελτιώσεις, διπλά κλειδιά, 3-way partitioning, Bentley-McIlroy quicksort, Dual-pivot quicksort), system sort in Java, Priority Queues, Sorting various types of data (immutable keys, Alternate orderings, Items with multiple keys, Priority queues with comparators), Εφαρμογές</p> <p>Αναζήτηση: Πίνακες συμβόλων (Symbol tables). Εφαρμογές πινάκων συμβόλων (sets, dictionary clients, indexing clients). Δυαδικά δένδρα αναζήτησης. Ισοζυγισμένα δένδρα. 2-3 δένδρα, Κόκκινα-μαύρα δένδρα. B-Δένδρα, Hashing.</p>

	<p>Συμβολοσειρές: Sorting Strings (key-indexed counting, LSD string sort, MSD string sort, 3-way string quicksort, suffix arrays), String Symbol Tables, Substring Search (brute force, Knuth-Morris-Pratt, Boyer-Moore, Rabin-Karp), Data Compression, applications)</p> <p>Γραφήματα. Graph API. Συνεκτικότητα γραφήματος και διάσχιση γραφήματος (DFS, BFS), εφαρμογές (Facebook, Kevin Bacon numbers). Συνιστώσες. Symbol graph (degree of separation between two individuals in a social network). Προσανατολισμένα γραφήματα, Εφαρμογές (transportation, web, food, WordNet, scheduling, financial stock, cell phone, infectious disease, game, citation, object graph, inheritance, control flow). Ισχυρά συνδεδεμένες συνιστώσες. Τοπολογική διάταξη. Κύκλοι, Τομές γραφήματος.</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Robert Sedgewick, Kevin Wayne, <i>Algorithms</i>, 4th Edition, Addison-Wesley, 2011</p> <p>T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, and C. Stein, Εισαγωγή στους Αλγορίθμους, ελληνική έκδοση, Πανεπιστημιακές Εκδόσεις Κρήτης, 2012</p> <p>J. Kleinberg and E. Tardos, Σχεδιασμός Αλγορίθμων, ελληνική έκδοση, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, 2008</p> <p>Michael T. Goodrich and Roberto Tamassia, <i>Data Structures and Algorithms in Java</i>, Wiley</p> <p>Mark Allen Weiss, <i>Data Structures and Problem Solving Using Java</i> (Fourth Edition), Addison-Wesley, 2010</p> <p>Mark Allen Weiss, <i>Data Structures and Algorithm Analysis in Java</i> (Third Edition), Addison-Wesley, 2012</p> <p>Kurt Mehlhorn, Peter Sanders, <i>Algorithms and Data Structures: The Basic Toolbox</i>, Springer Verlag, 2008</p> <p>Επιλεγμένα άρθρα διαφορετικά κάθε έτος από τις περιοχές Searching, Graphs, Strings</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	(50%) από ατομικές εργασίες: (5) προγραμματιστικές εργασίες και (1) ερευνητική εργασία (1 εργασία ανά 2 βδομάδες) (50%) τελική γραπτή εξέταση
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF168/

Τίτλος	Ευρετικές Μέθοδοι (Heuristic Methods)
Διδάσκων	Σιφαλέρας Άγγελος
Στόχοι	Στόχος του προτεινόμενου μαθήματος είναι να δώσει μια λεπτομερή εισαγωγή στη χρήση των σύγχρονων μεθευρετικών μεθόδων στην επίλυση πραγματικών προβλημάτων βελτιστοποίησης μεγάλης διάστασης, όπου ένας συμβιβασμός είναι αναγκαίος μεταξύ της ποιότητας της λύσης και του χρόνου επίλυσης.
Δεξιότητες	Οι μεταπτυχιακοί φοιτητές που θα παρακολουθήσουν επιτυχώς το προτεινόμενο μάθημα θα αναπτύξουν δεξιότητες σχετικά με i) τη μοντελοποίηση σύνθετων πρακτικών προβλημάτων και ii) την αλγορίθμική επίλυση σε σύντομο υπολογιστικό χρόνο.
Προαπαιτήσεις	Πολύ καλή γνώση μεθόδων επιχειρησιακής έρευνας. Καλή γνώση προγραμματισμού Η/Υ. Καλή γνώση δομών δεδομένων.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Με προσωπική μελέτη ή/και παρακολούθηση σχετικών προπτυχιακών μαθημάτων. Μερικές εισαγωγικές έννοιες σε βελτιστοποίηση και επιστημονικό προγραμματισμό θα δοθούν στο μάθημα. Επιπλέον εκπαιδευτικό υλικό σε προβλήματα βελτιστοποίησης και στη γλώσσα προγραμματισμού Python θα παρέχονται στους φοιτητές.
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Στην επίλυση προβλημάτων βελτιστοποίησης εφαρμόζονται κυρίως διάφοροι ακριβείς αλγόριθμοι μαθηματικού προγραμματισμού. Ωστόσο, σε προβλήματα συνδυαστικής ή ολικής βελτιστοποίησης οι συμβατικές μέθοδοι δεν είναι συνήθως αρκετά αποτελεσματικές, ειδικά, όταν ο χώρος αναζήτησης του προβλήματος είναι μεγάλος και πολύπλοκος. Η πλειοψηφία αυτών των υπολογιστικών προβλημάτων ανήκουν στην κλάση NP-hard, και δεν είναι δυνατή η εύρεση λύσης σε πολυωνυμικό χρόνο (εκτός αν $P = NP$).</p> <p>Για την αποδοτική επίλυση τέτοιων προβλημάτων, έχουν μελετηθεί και διαφορετικές ευρετικές μέθοδοι στη συμβιβαστική προσπάθεια αναζήτησης μιας υπό-βέλτιστης λύσης σε σύντομο χρόνο υπολογισμού. Οι ευρετικές μέθοδοι αναζήτησης συνήθως παράγονται με βάση απλής διαισθητικής και δημιουργικής σκέψης του ανθρώπου, και είναι συχνά χρήσιμες στην τοπική αναζήτηση για την γρήγορη εύρεση καλών λύσεων σε μια περιορισμένη περιοχή. Οι μεθευρετικές μέθοδοι είναι μέθοδοι υψηλότερου επιπέδου, οι οποίες με συστηματικό τρόπο καθοδηγούν όλη την διαδικασία της αναζήτησης με χρήση ευρετικών μεθόδων. Οι μεθευρετικοί αλγόριθμοι αν και δεν αποτελούν εγγύηση για την εύρεση μιας ολικά βέλτιστης λύσεως, συχνά προσφέρουν πολύ καλά αποτελέσματα σε πολλά πρακτικά προβλήματα.</p> <p>Στα πλαίσια του μαθήματος, θα παρουσιαστούν τα ακόλουθα θέματα:</p> <p>Εισαγωγή σε δύσκολα υπολογιστικά προβλήματα συνδυαστικής και ολικής βελτιστοποίησης και στις μεθόδους εξαντλητική αναζήτησης. Βασικές έννοιες, π.χ., αναπαράσταση λύσης, τοπική αναζήτηση, γειτονικές περιοχές και τοπικά βέλτιστα. Εισαγωγή στην αναζήτηση με χρήση μεταβαλλόμενης γειτονιάς, καθώς και σε γενετικούς αλγορίθμους, αλγορίθμους εμπνευσμένους από τη φύση, (π.χ., νοημοσύνη σμήνους), αναζήτηση ταμπού, προσομοιωμένη ανόπτηση. Εφαρμογές μεθευρετικών μεθόδων, π.χ., σε προβλήματα δρομολόγησης, αποθεμάτων κ.α. Έλεγχος στατιστικών υποθέσεων και αναφορά υπολογιστικών πειραμάτων βασισμένων ειδικά σε ευρετικές μεθόδους.</p>
Προτεινόμενα βιβλία	Μαρινάκης Ι., Μαρινάκη Μ., Ματσατίνης Ν. Φ., Ζοπουνίδης Κ., (2011). Μεθευρετικοί και Εξελικτικοί Αλγόριθμοι σε Προβλήματα Διοικητικής Επιστήμης, Εκδόσεις Κλειδάριθμος Michalewich Z., Fogel D., (2012). Μοντέρνες Ευρετικές Μέθοδοι για την

	Επίλυση Προβλημάτων, 2 ^η έκδοση, Εκδόσεις Π.Χ. Πασχαλίδης.
Μέθοδοι αξιολόγησης	50% τελικές γραπτές εξετάσεις / 50% δυο προσωπικές προγραμματιστικές εργασίες, με προθεσμίες την 10 ^η και 13 ^η διδακτική εβδομάδα αντίστοιχα.
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeiclass.uom.gr/courses/MAI101

Τίτλος	Κρυπτογραφία (Cryptography)
Διδάσκων	Πετρίδου Σοφία
Στόχοι	<p>Με την επιτυχή ολοκλήρωση του μαθήματος ο/η φοιτητής/τρια θα είναι σε θέση να:</p> <ul style="list-style-type: none"> • κατανοήσει τη διαφορά μεταξύ κλασικής και σύγχρονης κρυπτογραφίας, • εξηγεί τα πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα των συμμετρικών και ασύμετρων κρυπτοσυστημάτων, • αντιταραβάλλει σύγχρονα κρυπτοσυστήματα και κρυπτογραφικά πρωτόκολλα, • αξιοποιεί το θεωρητικό υπόβαθρο της κρυπτογραφίας, • αναπτύσσει αλγορίθμικά και προγραμματιστικά την υλοποίηση κρυπτοσυστημάτων.
Δεξιότητες	Εφαρμογή κρυπτοσυστημάτων, προσομοίωση κρυπτογραφικής επικοινωνίας, εκτέλεση και αξιολόγηση κώδικα.
Προαπαιτήσεις	Υπόβαθρο σε προπτυχιακό επίπεδο στα Διακριτά Μαθηματικά και την Πληροφορική.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Προσωπική μελέτη φοιτητή.
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Κρυπταλγόριθμοι ροής Κρυπταλγόριθμοι τμήματος - AES Κρυπτογραφία δημόσιου κλειδιού – RSA, Elgamal, Rabin Κρυπτογραφία ελλειπτικών καμπυλών (ECC) - κρυπτοσυστήματα EC (ElGamal, ανταλλαγή κλειδιών Diffie-Hellman). Συναρτήσεις κατακερματισμού (Hash functions) και κώδικες αυθεντικότητας μηνύματος (Message Authentication Codes - MAC) Ψηφιακές υπογραφές (Digital signatures) Κρυπτογραφία βασισμένη στην ταυτότητα (IBE) - σχήματα κρυπτογράφησης με διγραμμικούς ζευγισμούς και με τετραγωνικά κατάλοιπα, σύγκριση με άλλα σχήματα κρυπτογράφησης / αποκρυπτογραφησης δημόσιου κλειδιού. Κρυπτογραφικά Πρωτόκολλα: προηγμένα κρυπτογραφικά πρωτόκολλα, αλληλεπιδραστικές αποδείξεις και πρωτόκολλα μηδενικής γνώσης, ασφαλής πολυμελής (multi-party) υπολογισμός, πρωτόκολλα ασφαλούς ηλεκτρονικής ψηφοφορίας (e-voting).</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<ol style="list-style-type: none"> 1. Understanding Cryptography, A Textbook for Students and Practitioners, Christof Paar, Jan Pelzl 2. Handbook of Applied Cryptography, A.J. Menezes, P.C. van Oorschot and S.A. Vanstone, http://cacr.uwaterloo.ca/hac/ 3. Introduction to Mathematical Cryptography, J. Hoffstein, J. Pipher, J.H. Silverman, Springer. 4. N. Smart, Cryptography, An Introduction, http://www.cs.bris.ac.uk/~nigel/Crypto_Book/
Μέθοδοι αξιολόγησης	40% εκπόνηση μιας εργασίας που θα ανατεθεί στις αρχές του εξαμήνου 60% τελική γραπτή εξέταση

Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF207/index.php
----------------------	---

Τίτλος	Προηγμένη Αρχιτεκτονική Υπολογιστών (Advanced Computer Architecture)
Διδάσκων	Ρουμελιώτης Εμμανουήλ
Στόχοι	Να αποκτήσουν οι φοιτητές ολοκληρωμένη αντίληψη της επιστήμης των υπολογιστών από την πλευρά του υλικού (σχεδίαση και υλοποίηση).
Δεξιότητες	Προγραμματισμός
Προαπαιτήσεις	Προγραμματισμός, Λογική Σχεδίαση
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Από το αντίστοιχο μάθημα ή αντίστοιχες προπτυχιακές σπουδές
Περιεχόμενο μαθήματος	Μελέτη και ανάλυση συγχρόνων τεχνικών σχεδίασης επεξεργαστών όπως είναι οι υπερβαθμωτή σχεδίαση, η υψηλή διασωλήνωση, η χρήση πολύ μεγάλης λέξης εντολών, η πολυεπίπεδη κρυφή μνήμη κλπ. Εξετάζονται η εκτέλεση εκτός σειράς, οι απομονωτές αναδιάταξης των εντολών, η διαχείριση των εξαιρέσεων εκτέλεσης, οι πίνακες προκράτησης και οι τεχνικές πρόβλεψης των διακλαδώσεων. Περιλαμβάνεται επίσης η ανάλυση των τεχνικών σχεδίασης και πρόσβασης σε εξειδικευμένες μνήμες για υπερβαθμωτούς επεξεργαστές, η αναδιάταξη εντολών φόρτωσης/αποθήκευσης από τη μνήμη και. Τέλος γίνεται μια εκτίμηση της απόδοσης των υπερβαθμωτών επεξεργαστών καθώς και των επεξεργαστών πολλαπλών πυρήνων.
Προτεινόμενα βιβλία	John P. Shen and Mikko Lipasti, "Modern Processor Design: Fundamentals of Superscalar Processors," McGraw Hill. Άλλα βιβλία που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για αναφορές είναι: Patterson and Hennessy, "Computer Organization and Design, Fourth Edition, Fourth Edition: The Hardware/Software Interface," Morgan Kaufman. Mike Johnson, "Superscalar Microprocessor Design," Prentice Hall. Hennessy and Patterson, "Computer Architecture: A Quantitative Approach," Morgan Kaufman. καθώς και άρθρα περιοδικών.
Μέθοδοι αξιολόγησης	2 Εργασίες 20%, Τελική γραπτή εξέταση 80%.
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF184/

Τίτλος	Προηγμένη Τεχνολογία Λογισμικού (Advanced Software Engineering)
Διδάσκων/ντες	Χατζηγεωργίου Αλέξανδρος, Αμπατζόγλου Απόστολος
Στόχοι	<p>Στόχος του μαθήματος είναι η μελέτη αρχών, τεχνικών και εργαλείων που χρησιμοποιούνται για την ανάπτυξη λογισμικού μεγάλης κλίμακας με έμφαση σε θέματα σχεδίασης αντικειμενοστρεφών συστήματων.</p> <p>Αξιοποιώντας γλώσσες προγραμματισμού όπως η C++ και η Java, καθώς και την Ενοποιημένη Γλώσσα Μοντελοποίησης (UML) οι φοιτητές θα έχουν τη δυνατότητα να μελετήσουν την εφαρμογή των πλέον καθιερωμένων Αρχών Σχεδίασης (Design Principles), Προτύπων Σχεδίασης (Design Patterns) και Αναδομήσεων (Refactorings) για την αξιολόγηση της ποιότητας σχεδίασης και την επίλυση σχεδιαστικών/προγραμματιστικών προβλημάτων που συναντώνται στη βιομηχανία λογισμικού. Οι φοιτητές συμμετέχουν σε ομάδες ανάπτυξης λογισμικού αναπτύσσοντας λογισμικό συνεργατικά, προσομοιώνοντας πραγματικές βιομηχανικές διεργασίες και αξιοποιώντας σύγχρονα εργαλεία υποβοήθησης της διαδικασίας ανάπτυξης (Computer-Aided Software Engineering tools). Στα πλαίσια του μαθήματος πραγματοποιείται αναφορά στα ανοιχτά ερευνητικά προβλήματα της Τεχνολογίας Λογισμικού μέσω της ανάλυσης επιλεγμένων ερευνητικών εργασιών.</p>
Δεξιότητες	<p>Με την επιτυχή περάτωση του μαθήματος ο φοιτητής θα είναι σε θέση:</p> <p>να εφαρμόζει τεχνικές και εργαλεία για την ανάλυση, σχεδίαση και υλοποίηση κατανοητών, συντηρήσιμων και επαναχρησιμοποίησιμων συστημάτων λογισμικού</p> <p>να πραγματοποιεί συντήρηση έργων λογισμικού</p> <p>να αξιολογεί την ποιότητα σχεδίασης συστημάτων λογισμικού</p> <p>να αναπτύσσει λογισμικό συνεργατικά</p>
Προαπαιτήσεις	εξοικείωση με τον αλγορίθμικό τρόπο επίλυσης προβλημάτων γνώση μιας αντικειμενοστρεφούς γλώσσας προγραμματισμού γνώση βασικών δομών δεδομένων
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	<p>Για φοιτητές με ελλιπές υπόβαθρο στα ανωτέρω προαπαιτούμενα πεδία, προτείνεται η παράλληλη παρακολούθηση του προπτυχιακού μαθήματος "Διαδικαστικός Προγραμματισμός" του Α' εξαμήνου ή/και "Αντικειμενοστρεφής Προγραμματισμός" του Γ' εξαμήνου. Εναλλακτικά προτείνεται η προσωπική μελέτη στα αντικείμενα όπου απαιτείται ενίσχυση γνώσεων με κατάλληλη βιβλιογραφία που θα παράσχει ο διδάσκοντας.</p> <p>Στο πλαίσιο του μαθήματος αφιερώνεται ένα εργαστηριακό μάθημα για την υπενθύμιση θεμελιώδων χαρακτηριστικών μιας αντικειμενοστρεφούς γλώσσας προγραμματισμού.</p>
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Εισαγωγή στην Τεχνολογία Λογισμικού. Προκλήσεις στην ανάπτυξη λογισμικού μεγάλης κλίμακας</p> <p>Ταχεία Επισκόπηση εννοιών αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού: Java</p> <p>Ευέλικτες Μεθοδολογίες Ανάπτυξης Λογισμικού (Agile Methods)</p> <p>Επισκόπηση της Ενοποιημένης Γλώσσας Μοντελοποίησης (UML)</p> <p>Αντικειμενοστρεφής Ανάλυση και Σχεδίαση (Μεθοδολογία ICONIX)</p> <p>Συνεργατική Ανάπτυξη Λογισμικού. Συστήματα Ελέγχου Εκδόσεων</p> <p>Αρχές Αντικειμενοστρεφούς Σχεδίασης (Design Principles)</p>

	<p>Πρότυπα Σχεδίασης (Design Patterns)</p> <p>Ευρετικοί Κανόνες Σχεδίασης (Design Heuristics)</p> <p>Αναδόμηση Λογισμικού (Software Refactoring)</p> <p>Ποιότητα Λογισμικού. Μετρικές Λογισμικού.</p> <p>Εμπειρικές Μελέτες στην Τεχνολογία Λογισμικού</p> <p>Εργαλεία Computer-Aided Software Engineering (CASE tools)</p> <p>Μελέτη Περιπτώσεων (Case Studies): Αξιολόγηση ποιότητας σχεδίασης συστημάτων λογισμικού. Εφαρμογή αρχών σχεδίασης στην ανάπτυξη λογισμικού για φορητές υπολογιστικές συσκευές (Android)</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Gamma, E., Helm R., Johnson, R., Vlissides, J. Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1994.</p> <p>Fowler, M., Beck, K., Brant, J., Opdyke, W., Roberts, D., Refactoring: Improving the Design of Existing Code. Addison Wesley, 1999.</p> <p>Martin, R.C., Agile Software Development: Principles, Patterns and Practices. Prentice Hall, 2003.</p> <p>Rosenberg, D., Stephens, M., Use Case Driven Object Modeling with UML: Theory and Practice, Apress, 2007.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	<p>50% τελική γραπτή εξέταση</p> <p>50% 2 ατομικές και 2 ομαδικές εργασίες</p>
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF111/

Τίτλος	Προχωρημένα Θέματα Δικτύων Υπολογιστών (Advanced Computer Networks)
Διδάσκων/ντες	Φουληράς Παναγιώτης
Στόχοι	Μελέτη προχωρημένων θεμάτων Δικτύων Η/Υ, ώστε οι απόφοιτοι να είναι σε θέση να τα κατανοήσουν καλύτερα, να τα προσομοιώσουν, να τα αξιολογήσουν, να σχεδιάσουν νέες ή να τροποποιήσουν τις υπάρχουσες υπηρεσίες υποδομής και να προετοιμασθούν για εκπόνηση έρευνας σε αυτόν τον χώρο
Δεξιότητες	(που θα αποκτηθούν): Προσομοίωση Δικτύων Η/Υ και Πρωτοκόλλων, προγραμματισμός δικτυακών υπηρεσιών υποδομής
Προαπατήσεις	Βασική γνώση Δικτύων Η/Υ, προγραμματισμός κατά προτίμηση σε C++
Πώς θα καλυφτούν οι προαπατήσεις	Προπτυχιακό μάθημα σχετικό με Δίκτυα Η/Υ. Προσωπική μελέτη φοιτητή για τον προγραμματισμό σε C++.
Περιεχόμενο μαθήματος	Ασύρματα Δίκτυα, Πρωτόκολλα Δρομολογήσεως, VLAN, Απώλεια πακέτων-συμφόρηση-κατάλληλοι μηχανισμοί, Ομότιμα Δίκτυα (P2P), Πρωτόκολλα και κυκλοφορία Πραγματικού Χρόνου, QoS, Παρακολούθηση (monitoring), Ανάλυση Αποδοτικότητας, Σχεδιασμός, Προσομοίωση
Προτεινόμενα βιβλία	James F. Kurose, Keith W. Ross, "Computer Networking-A Top-down Approach", 7 th Edition, Pearson Addison-Wesley. Deploying IP and MPLS QoS for Multiservice Networks: Theory & Practice (The Morgan Kaufmann Series in Networking) by John William Evans and Clarence Filsfils John T. Moy, "OSPF-Anatomy of an Internet Routing Protocol", Addison Wesley.
Μέθοδοι αξιολόγησης	70% τελική γραπτή εξέταση, 30% ατομικές εργαστηριακές/προγραμματιστικές εργασίες
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF170/

Εξάμηνο Β'

Μαθήματα Επιλογής

Τίτλος	Ασφάλεια Πληροφοριών στο Διαδίκτυο (Information Security in the Internet Age)
Διδάσκων	Μαυρίδης Ιωάννης
Στόχοι	<p>Κατανόηση των ζητημάτων και τεχνικών προστασίας πληροφοριών στο διαδίκτυο.</p> <p>Εφαρμογή μηχανισμών ασφάλειας και σεναρίων επιθέσεων.</p> <p>Μελέτη παραδειγμάτων κακής χρήσης του διαδικτύου και υλοποίηση μεθόδων άμυνας.</p> <p>Αξιοποίηση μεθοδολογιών και τεχνικών απόκρισης σε περιστατικά αν-ασφάλειας.</p> <p>Μελέτη ζητημάτων και διερεύνηση ερευνητικών κατευθύνσεων για την κυβερνο-ασφάλεια.</p>
Δεξιότητες	Linux, Windows
Προαπαιτήσεις	Βασικές γνώσεις και χειρισμός λειτουργικών συστημάτων Linux & Windows, εξοικείωση με δίκτυα υπολογιστών, καθώς και με ζητήματα ασφάλειας πληροφοριών.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Σχετικά μαθήματα και εισαγωγικές διαλέξεις.
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Εισαγωγικές έννοιες – Απειλές και επιθέσεις στο διαδίκτυο (Introduction – Internet threats and attacks)</p> <p>Εφαρμοσμένη κρυπτολογία και μηχανισμοί ασφάλειας (Applied cryptology and security mechanisms)</p> <p>Συστήματα και πρωτόκολλα ασφάλειας δικτύων – Σενάρια επιθέσεων (Network security systems & protocols – Attack scenarios)</p> <p>Ασφάλεια διαδικτυακών εφαρμογών – Σενάρια επιθέσεων (Web application security – Attack scenarios)</p> <p>Επεκτάσεις ελέγχου πρόσβασης – Σενάρια επιθέσεων (Access control enhancements – Attack scenarios)</p> <p>Προστασία από το κυβερνοέγκλημα (Cyber-crime protection)</p> <p>Μεθοδολογίες και τεχνικές απόκρισης σε περιστατικά αν-ασφάλειας (digital forensics, etc)</p> <p>Σύγχρονα θέματα προστασίας κρίσιμων υποδομών και κυβερνο-ασφάλειας (early warning systems, etc).</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Ασφάλεια Πληροφοριακών Συστημάτων και Δικτύων των Γ.Πάγκαλου και Ι.Μαυρίδη Εκδόσεις Ανικούλα, 2002 ISBN: 960-516-018-8</p> <p>Cryptography and Network Security W. Stallings, Prentice Hall (5e),</p>

	ISBN-13: 978-0136097044 Applied information security: a hands-on approach, Basin D., Schaller P., Schläpfer M., Springer, 2011
Μέθοδοι αξιολόγησης	50% Τελική γραπτή εξέταση και 50% Γραπτή εργασία προφορικά εξεταζόμενη
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF179/

Τίτλος	Διάχυτες Επικοινωνίες- Σύννεφα και Μεγάλα Δεδομένα (Ubiquitous Communications, Clouds, and BIG Data)
Διδάσκων	Ψάννης Κωνσταντίνος http://users.uom.gr/~kpsannis/
Στόχοι	Να αποκτήσουν οι φοιτητές ολοκληρωμένη αντίληψη των επικοινωνιακών συστημάτων και της τεχνολογίας πληροφοριών για την σχεδίαση και υλοποίηση προηγμένων εφαρμογών και υπηρεσιών (ICT in Societal Challenges/Industrial Development/Product).
Δεξιότητες	Ανάπτυξη εφαρμογών- Σύγκλιση τεχνολογίας πληροφοριών (Information Technology) και επικοινωνιακών συστημάτων (Communications Systems).
Προαπαιτήσεις	Γνώσεις : Συστημάτων – Δικτύων Επικοινωνιών και Δεδομένων
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Παρακολούθηση προαιρετικά μαθημάτων προπτυχιακού προγράμματος σπουδών (Συστημάτων Επικοινωνιών & Δικτύων Επικοινωνιών και Δεδομένων) http://opencourses.uom.gr/courses/efarmosmenhs-plhroforikhs/1102-thlepikeinonies-systhmata-epikoinonion Παροχή e-papers για μελέτη. (e-books, e- white papers: industry perspective of a problem/solution, e-patents). http://users.uom.gr/~kpsannis/ Παρακολούθηση προαιρετικά web-seminars/web-conferences
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΜΕΓΑΛΗΣ ΚΛΙΜΑΚΑΣ BIG Data Processing –Networking–Broadcasting and Communications</p> <p>ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ Internet of Things: Connects ALL Things- Things that THINK!</p> <p>ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΝΕΦΟΥΣ ΣΕ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΔΙΚΤΥΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ Cloud-Based Communications Systems: Convergence of (mobile) Cloud Computing and Telecommunications Networks (wired/wireless).</p> <p>4G LTE & DVB-T/M/S & WiMAX) Διαλειτουργικότητα Διαφορετικών - Ανομοιογενών δικτύων (Hybrid LTE -DVB channels, PHY-layer and Application-layer optimization). Network as a Service (Wired : GEANT-EU/GRNET-GR/SINET-JP/Internet2-USA high speed connectivity /Wireless: Network as a Service 4G LTE & DVB-T/M/S & WiMAX</p> <p>Cloud-based unified communications systems, NIST's definition of Cloud Computing, Enterprise Cloud (JAPAN-EU-USA), Co-location Interconnectivity, X-as-Service</p> <p>Networking and Cloud: An Era of Change, Role of the Platform in Cloud Service Delivery , Building the Cloud-Ready Network, Transforming Telecoms Services with a Secure, Agile Private Cloud Environment, Cloud: Powered by the Network</p> <p>Επικοινωνίες νέων μέσων/πολυμορφικών δεδομένων (3D/ HD/UHD Video-Audio - Haptic data), υπηρεσίες (real time -multipoint communications) και εφαρμογές (Avatars/Tele-robotics). Τεχνικές κωδικοποίησης /συγχρονισμού/ εκπομπής/ ροής πολυμορφικών δεδομένων.</p> <p>Συστήματα και Δίκτυα Νεφο-Επικοινωνιών. Digital Media over Cloud</p>

	<p>(synnefo.it.uom.gr Okeanos.GRnet Google Cloud, DropBox Amazon Simple Storage Service Box Microsoft Apple icloud), Multipoint /Avatars/Tele-Robotics /Olfactory/Haptic Senses. Πειράματα Διεθνών συνδέσεων. Experiments on International Connections (E-ICONS)- Green Data streams over TEIN3 (Pan-Asian), Science Information Network (SINET, Japan), GRNET (Greece)- Okeanos Cloud, and GEANT (European Union) dedicated high capacity connectivity. Next Generation Mobile Networks (5G): Building a virtual zero latency gigabit experience, Three key development areas in 5G, Bridging the spectrum gap with 5G, Cloud Technologies for Flexible 5G Radio Access Networks.</p> <p>Διαδίκτυο αντικειμένων (Internet of Things (IoT): Δίκτυα αισθητήρων (Sensor networks-Platforms for connected smart Objects). Internet of Things: integration of several technologies and communications solutions. Telecoms Technologies: (a) RFID systems(RFID), (b) Wireless Sensor Networks (WSN), and RFID sensor networks (RSN). Apps/Services: (a) Transportation and logistics domain (b) Healthcare domain (c) Smart environment (home, office, plant) domain and (d) Personal and social domain.</p> <p>Big data over advanced integrated cloud and network infrastructure (OKEANOS -GRNET's cloud service). Δορυφορικά –ασύρματα-ενσύρματα δίκτυα (Network as a Service) για υποστήριξη IoT και cloud εφαρμογών (mobile cloud computing-converged network design-converged infrastructure) . Algorithms for high-quality global data network services/apps</p> <p>Προγραμματισμός Εφαρμογών και Υπηρεσιών, Υλοποίηση προηγμένων εφαρμογών για Κοινωνικές Προκλήσεις (ICT in the Societal Challenges) και Βιομηχανική Ανάπτυξη (ICT-Industrial Leadership/Development/Product). Seamless ICT: Globally integrated ICT environments, Low-cost, flexible and on-demand ICT environments, Safe ICT environments.</p> <p>ICT in the Societal Challenges & ICT-Industrial Product</p> <p>Research Areas: BIG DATA, Cloud-based unified Communications systems and Internet of Things. ICT environment OPTIMIZATION through seamless ICT</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Hakima Chaouchi, The Internet of Things: Connecting Objects, 288 pages, Wiley, May 2010</p> <p>William Stallings, Wireless Communications & Networks: Pearson New International Edition, 2nd Edition Nov 2013</p> <p>Ricardo Puttini, Thomas Erl, Zaigham Mahmood, Cloud Computing Αρχές, Τεχνολογία και Αρχιτεκτονική, 2015</p> <p>MICHAEL P. FITZ, ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ, 2012</p> <p>Frank H. P. Fitzek, Marcos D. Katz, Mobile Clouds: Exploiting Distributed Resources in Wireless, Mobile and Social Networks, 220 pages, Wiley, February 2014</p> <p><u>Επιπρόσθετη βιβλιογραφία</u></p> <p>Άρθρα περιοδικών (e-Journals)</p> <p>βιβλία (e-books) (Compus)</p> <p>e-White papers industry perspective of a problem/solution</p> <p>e-Patents</p> <p>https://www.researchgate.net/profile/Kostas_Psannis</p>
Μέθοδοι	(i) Ατομική/ ομαδική εργασία (παρουσίαση εργασίας) (50%)

αξιολόγησης	(ii) Τελική γραπτή εξέταση (50%)
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://users.uom.gr/~kpsannis/ http://compus.uom.gr/MINF193/

Τίτλος	Θέματα Τεχνολογίας Βάσεων Δεδομένων (Topics in Database Technology)
Διδάσκοντες	Ευαγγελίδης Γεώργιος & Κολωνιάρη Γεωργία
Στόχοι	(α) Εμβάθυνση σε θεμελιώδη και προηγμένα θέματα σχεδίασης και υλοποίησης βάσεων δεδομένων (ευρετηριοποίηση σε κείμενο και χωρικά δεδομένα, εναύσματα, διαχείριση συναλλαγών, αναδρομική sql). (β) Παρουσίαση των σύγχρονων τάσεων σε μοντέλα και εφαρμογές των βάσεων δεδομένων (μετά-σχεσιακές βάσεις δεδομένων, XML, Σημασιολογικός Ιστός).
Δεξιότητες	Θα αποκτηθούν γνώσεις και πρακτική εμπειρία σε ζητήματα υλοποίησης Βάσεων Δεδομένων. Θα υπάρξει εξοικείωση σε σύγχρονα μοντέλα και εφαρμογές των Βάσεων Δεδομένων.
Προαπαιτήσεις	Προπτυχιακό μάθημα Βάσεων Δεδομένων (μοντέλο οντοτήτων-συσχετίσεων, κανονικοποίηση, σχεσιακό μοντέλο, σχεσιακή άλγεβρα, SQL).
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Δεν θα υπάρξει πρόβλημα δεδομένου του προφίλ των εισακτέων.
Περιεχόμενο μαθήματος	Συναλλαγές και Τεχνολογίες Ελέγχου του Ταυτοχρονισμού [Concurrency Control] (Multi-granular locking CC, Multi-versioning CC, Optimistic CC), case studies σε IBM DB2, Oracle, MySQL, Postgresql. Ευρετήρια πολυδάστατων δεδομένων και κειμένου. Διαμέριση, Αναπαραγωγή και Συσταδοποίηση. Αναδρομική SQL. Εναύσματα. XML Βάσεις Δεδομένων. NoSQL Βάσεις Δεδομένων. Βάσεις Δεδομένων Εγγράφων (MongoDB). Βάσεις Δεδομένων για Γραφήματα (Neo4j). Συνδεδεμένα Δεδομένα.
Προτεινόμενα βιβλία	Database Management Systems (3rd edition), by Raghu Ramakrishnan and Johannes Gehrke, McGraw-Hill, 2002. Database Systems: The Complete Book (2nd Edition), by Hector Garcia-Molina, Jeffrey D. Ullman, and Jennifer Widom, Prentice Hall, 2008. Readings in Database Systems (4th edition), by J. M. Hellerstein and M. Stonebraker (eds.), Morgan Kaufmann Publishers, 2005.
Μέθοδοι αξιολόγησης	Εργασίες (50%) Τελική γραπτή εξέταση (50%)
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeiclass.uom.gr/courses/MAI103/

Τίτλος	Μέθοδοι Προσομοίωσης (Simulation Methods)
Διδάσκων	Σουραβλάς Σταύρος
Στόχοι	<p>Οι φοιτητές θα πρέπει στο τέλος του μαθήματος:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Να αναπτύσσουν αποτελεσματικά τις δεξιότητές τους όσον αφορά τους υπολογιστές πάνω στη προσομοίωση. • Να εφαρμόζουν οι φοιτητές τις κατάλληλες μαθηματικές και στατιστικές μεθόδους για να σχεδιάζουν μοντέλα και προσομοιώσεις διεργασιών. • Να μάθουν να χρησιμοποιούν τα πιο σύγχρονα εργαλεία υλοποίησης προσομοιώσεων διεργασιών διαφόρων επιστημονικών περιοχών.
Δεξιότητες	Προγραμματισμός
Προαπαιτήσεις	Στατιστική, Βασικές Γνώσεις Προγραμματισμού
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Από το αντίστοιχο μάθημα ή αντίστοιχες προπτυχιακές σπουδές
Περιεχόμενο μαθήματος	Μελέτη συστημάτων, συνεχή συστήματα (κατασκευή αναλυτικών μοντέλων, ανάλυση ευαισθησίας), διακριτά συστήματα (δραστηριότητες και γεγονότα), δίκτυα Petri, μοντελοποίησης διεργασιών με δίκτυα Petri, Μηχανισμοί ροής του χρόνου προσομοίωσης, Παρουσίαση Γλωσσών προσομοίωσης (GPSS, MATLAB, SIMULINK) και ανάπτυξη μοντέλων προσομοίωσης διαφόρων επιστημονικών πεδίων, Έλεγχοι τυχαιότητας, Ανάλυση αποτελεσμάτων της προσομοίωσης, προσομοίωση αιτιοκρατικών συστημάτων, Μοντέλα ουρών.
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Μάνος Ρουμελιώτης, Σταύρος Σουραβλάς, «Τεχνικές Προσομοίωσης, Θεωρία και Εφαρμογές», 2η Έκδοση, 2015, Εκδόσεις Τζίόλα.</p> <p>Ως υποστηρικτικό υλικό μπορούν να χρησιμοποιηθούν ενδεικτικά τα παρακάτω βιβλία:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. D. Maki, M. Thompson, Mathematical Modeling and Computer Simulation, Brooks/Cole, 2006. 2. G. S. Fishman, Discrete-Event Simulation, Springer, 2001. <p>Επίσης, οποιοδήποτε άρθρο ή άλλη αναφορά μέσα από το Διαδίκτυο.</p> <p>Ως περιβάλλοντα ανάπτυξης εφαρμογών μπορούν να χρησιμοποιηθούν τα πακέτα: GPSS, MATLAB.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	Κατά τη διάρκεια του μαθήματος, οι φοιτητές θα εκπονήσουν δύο μικρές εργασίες (10% του τελικού βαθμού κάθε μία) και μία μεγάλη εργασία που θα ανατεθεί στο μέσο του εξαμήνου (30%). Το υπόλοιπο 50% της βαθμολογίας θα προκύψει από την τελική εξέταση.
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF205/index.php

Τίτλος	Παράλληλος και Κατανεμημένος Υπολογισμός (Parallel and Distributed Computing)
Διδάσκων	Μαργαρίτης Γ. Κωνσταντίνος
Στόχοι	<p>Με την επιτυχή παρακολούθηση του μαθήματος ο φοιτητής μπορεί:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Να κατανοήσει και να εξηγήσει τις θεμελιώδεις έννοιες και τους περιορισμούς του παράλληλου και κατανεμημένου υπολογισμού, και να εφαρμόσει αυτές τις έννοιες σε συγκεκριμένα υπολογιστικά συστήματα και εφαρμογές. • Να προσαρμόσει και να αναπτύξει αλγόριθμους και εφαρμογές που να εκτελούνται σε παράλληλα και κατανεμημένα συστήματα, και να αναλύσει την ορθότητα, αξιοπιστία και απόδοσή τους.
Δεξιότητες	Μελέτη, σχεδίαση, ανάλυση, προγραμματισμός, εκτέλεση παράλληλων και κατανεμημένων υπολογισμών.
Προαπαιτήσεις	Προγραμματισμός υπολογιστών, αλγόριθμοι, δομές δεδομένων
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Προσωπική μελέτη, παρακολούθηση προπτυχιακών μαθημάτων
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Παράλληλα και κατανεμημένα συστήματα: Συστήματα μοιραζόμενης και κατανεμημένης μνήμης, πολυπύρηνοι επεξεργαστές, επεξεργαστές γραφικών γενικού σκοπού, ιεραρχία μνήμης, δίκτυα διασύνδεσης και δικτυακή υποδομή, συστοιχίες, πλέγματα, νέφη.</p> <p>Λειτουργικά συστήματα και διαδιεργασιακή επικοινωνίας: διεργασίες, νήματα, αμοιβαίος αποκλεισμός και συγχρονισμός, κλειδώματα, σηματοφόροι, μεταβλητές συνθήκης, επόπτες, μηνύματα και ουρές μηνυμάτων, πελάτης-διακομιστής και κλήση απομακρυσμένης διαδικασίας.</p> <p>Μοντέλα, περιβάλλοντα, γλώσσες και τεχνικές παράλληλου και κατανεμημένου προγραμματισμού: πολυνηματικός μεταβίβαση μηνυμάτων, υποδοχές, κλήση απομακρυσμένης διαδικασίας, κατανεμημένα αντικείμενα, υπηρεσιοστρεφής, κανάλια και δράστες, προγραμματισμός επεξεργαστών γραφικών γενικού σκοπού, συναρτησιακός προγραμματισμός, μεγάλα δεδομένα.</p> <p>Παράλληλοι και κατανεμημένοι αλγόριθμοι: παραλληλισμός δεδομένων και εργασιών, συντονιστής-εργαζόμενοι, γράφος εργασιών, διοχέτευση (ροή δεδομένων), δεξαμενή εργασιών, συναρτησιακά μοντέλα. Μετρικές και πειραματική εκτίμηση απόδοσης παράλληλων και κατανεμημένων εφαρμογών.</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Introduction to Parallel Computing (2nd edition). Ananth Grama, Anshul Gupta, George Karypis, and Vipin Kumar, 2003, ISBN 78-8131708071</p> <p>Parallel and Distributed Computation D.Bertsekas and J.Tsitsiklis, 1989, ISBN 0-13-648700-9</p> <p>Parallel Programming in C withMPI and OpenMP, Michael Quinn, 2004, ISBN 007-282256-2</p> <p>Parallel Programming (2nd edition). B.Wilkinson, M.Allen, 2005, ISBN 0-13-140563-2</p> <p>Programming Massively Parallel Processors, Second Edition, D.Kirk, W.Hwu, 2013, ISBN 978-0-12-415992-1</p> <p>Distributed Systems: Concepts and Design (5th edition). George Coulouris, Jean Dollimore, Tim Kindberg and Gordon Blair, 2011, ISBN 0-13-214301-1</p> <p>Distributed Systems (3rd edition). Maarten van Steen, Andrew S. Tanenbaum,</p>

	<p>2017, ISBN 978-1543057386</p> <p>Concurrency - State Models & Java Programs (2nd edition). J. Magee, J. Kramer, 2006, ISBN 978-0470093559</p> <p>Distributed and Cloud Computing: From Parallel Processing to the Internet of Things Kai Hwang, Jack Dongarra and Geoffrey C. Fox, 2011, ISBN 9780123858801</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	<p>50% Εργαστηριακές ασκήσεις</p> <p>50% Τελική γραπτή εξέταση</p> <p>Οι φοιτητές πρέπει να επιτύχουν τουλάχιστο τη βάση τόσο στις Εργαστηριακές Ασκήσεις όσο και στη Τελική γραπτή εξέταση.</p>
Ιστοσελίδα μαθήματος	

Τίτλος	Προγραμματισμός Παιχνιδιών Σοβαρού Σκοπού (Serious Games Programming)
Διδάσκων	Ξυνόγαλος Στυλιανός
Στόχοι	Στόχος του μαθήματος είναι να αποκτήσουν οι φοιτητές: (α) βασικές γνώσεις για τον ρόλο, τους τύπους και τα χαρακτηριστικά των παιχνιδιών σοβαρού σκοπού, καθώς και για τη συνολική διαδικασία δημιουργίας ενός παιχνιδιού σοβαρού σκοπού, (β) ικανότητες σχεδίασης και υλοποίησης παιχνιδιών σοβαρού σκοπού αξιοποιώντας σύγχρονα εργαλεία, διασυνδέσεις και γλώσσες προγραμματισμού, (γ) γνώσεις και ικανότητες χρήσης/δημιουργίας μετρικών αξιολόγησης παιχνιδιών σοβαρού σκοπού βάσει των στόχων που τέθηκαν κατά τη σχεδίασή τους.
Δεξιότητες	Με την επιτυχή περάτωση του μαθήματος ο φοιτητής θα είναι σε θέση να: <ul style="list-style-type: none"> • αξιολογεί την ποιότητα σχεδίασης παιχνιδιών σοβαρού σκοπού και τον βαθμό ικανοποίησης των αρχικών τους στόχων • να σχεδιάζει παιχνίδια σοβαρού σκοπού λαμβάνοντας υπόψη διάφορους παράγοντες/αρχές σχεδίασης • να αναπτύσσει απλά παιχνίδια σοβαρού σκοπού αξιοποιώντας την αντικειμενοστρεφή τεχνική προγραμματισμού και μηχανές/βιβλιοθήκες παιχνιδιών
Προαπαιτήσεις	Γνώσεις αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Παρακολούθηση μαθημάτων προπτυχιακού προγράμματος σπουδών. Παροχή υλικού για μελέτη.
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Ο ρόλος των παιχνιδιών σοβαρού σκοπού ως εργαλείων εκπαίδευσης, απόκτησης δεξιοτήτων και προσομοίωσης σε διάφορους τομείς, όπως εκπαίδευση, υγεία και επιχειρηματικές διεργασίες. Τύποι και χαρακτηριστικά παιχνιδιών σοβαρού σκοπού. Επισκόπηση χαρακτηριστικών παραδειγμάτων παιχνιδιών σοβαρού σκοπού που έχουν αναπτυχθεί για διάφορους τομείς.</p> <p>Σχεδίαση και αξιολόγηση ενός παιχνιδιού σοβαρού σκοπού:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Αρχές, μεθοδολογίες και πλαίσια σχεδίασης παιχνιδιών σοβαρού σκοπού. • Αξιολόγηση της ποιότητας σχεδίασης υπαρχόντων παιχνιδιών σοβαρού σκοπού μέσω πλαισίων αξιολόγησης και ειδικά σχεδιασμένων ερωτηματολογίων. <p>Προγραμματισμός παιχνιδιών σοβαρού σκοπού:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Εξοικείωση με τα βασικά στοιχεία ενός παιχνιδιού μέσω της ανάπτυξης απλών παιχνιδιών σε Java στο εκπαιδευτικό προγραμματιστικό περιβάλλον Greenfoot: τα επίπεδα του παιχνιδιού, οι χαρακτήρες και οι ενέργειες τους, έλεγχος συγκρούσεων, ενσωμάτωση εκπαιδευτικού περιεχομένου και εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων. • Ανάπτυξη παιχνιδιών με ειδικά σχεδιασμένες κλάσεις σε C#: ο βρόχος του παιχνιδιού, γραφική διασύνδεση, sprites, αλληλεπίδραση και χειρισμός συμβάντων, χάρτης του παιχνιδιού (scrolling), κείμενο, δισδιάστατα γραφικά και κίνηση, πίνακες και συλλογές αντικειμένων. • Εισαγωγή στην ανάπτυξη παιχνιδιών με τη μηχανή παιχνιδιών Unity 3D.
Προτεινόμενα βιβλία	Ernest Adams, Fundamentals of Game Design, New Riders, 2009. David Michael, Serious Games: Games That Educate, Train, and Inform, Cengage Learning PTR, 2005.

	<p>Clark Aldrich, The Complete Guide to Simulations and Serious Games: How the Most Valuable Content Will be Created in the Age Beyond Gutenberg to Google, Pfeiffer, 2009.</p> <p>Daniel Schuller, C# Game Programming: For Serious Game Creation, Cengage Learning PTR, 2010.</p> <p>Arjan Egges, Learning C# by Programming Games, Springer, 2013.</p> <p>Andrew Davison, Killer Game Programming in Java, O'Reilly Media, 2005.</p> <p>David Brackeen, Bret Barker, Lawrence Vanhelsuwe, Developing Games in Java, New Riders, 2003.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	50% τελική γραπτή εξέταση σε περιβάλλον εργαστηρίου 50% ατομικές εργασίες: εκπόνηση τριών εργασιών με αντικείμενο (1) την αξιολόγηση υπαρχόντων παιχνιδιών σοβαρού σκοπού βάσει συγκεκριμένων πλαισίων και κριτηρίων, (2) τη σχεδίαση και υλοποίηση ενός παιχνιδιού σε Java, (3) τη σχεδίαση και υλοποίηση ενός παιχνιδιού σοβαρού σκοπού.
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/MAI119/

Τίτλος	Προηγμένη Τεχνητή Νοημοσύνη (Advanced Artificial Intelligence)
Διδάσκων	Ρεφανίδης Ιωάννης
Στόχοι	Το μάθημα ξεκινά με μια σύντομη επανάληψη βασικών εννοιών της Τεχνητής Νοημοσύνης (αλγόριθμοι αναζήτησης, προβλήματα ικανοποίησης περιορισμών, αναπαράσταση γνώσης) και στη συνέχεια πραγματεύεται πιο προχωρημένα θέματα όπως Σχεδιασμός, Πιθανοτική Μοντελοποίηση και Συλλογιστική και Μηχανική Μάθηση.
Δεξιότητες	<p>Με την επιτυχή ολοκλήρωση της παρακολούθησης του μαθήματος οι φοιτητές/τριες θα μπορούν να:</p> <ul style="list-style-type: none"> • μοντελοποιούν και επιλύουν προβλήματα σχεδιασμού και χρονοπρογραμματισμού, επιλέγοντας τον κατάλληλο αλγόριθμο, • μοντελοποιούν πιθανοτικά προβλήματα λήψης απόφασης με χρήση δικτύων Bayes • εφαρμόζουν τη πιθανοτική συλλογιστική σε πραγματικά προβλήματα, όπως η παρακολούθηση στόχου και ο εντοπισμός θέσης. • αναλύουν δεδομένα και να κατασκευάζουν μοντέλα πρόβλεψης χρησιμοποιώντας μεθόδους μηχανικής μάθησης
Προαπαιτήσεις	<p>Προτείνεται ο φοιτητής να έχει παρακολουθήσει μάθημα Τεχνητής Νοημοσύνης προπτυχιακού επιπέδου. Οι διαλέξεις του προπτυχιακού μαθήματος έχουν καταγραφεί στα πλαίσια του προγράμματος Open Courses του Πανεπιστημίου Μακεδονίας (περίοδος καταγραφής: εαρινό εξάμηνο 2013-2014).</p> <p>Επίσης πρέπει ο φοιτητής να έχει βασικές γνώσεις πιθανοτήτων. Απαραίτητη τέλος είναι η γνώση κάποιας γλώσσας προγραμματισμού (π.χ., Python).</p>
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Στα πλαίσια του μαθήματος αφιερώνονται περίπου 2 εβδομάδες (σε σύνολο 12 εβδομάδων) σε κάλυψη ύλης προπτυχιακού επιπέδου (βασικοί αλγόριθμοι αναζήτησης, προβλήματα ικανοποίησης περιορισμών, βασικές γνώσεις πιθανοτήτων).
Περιεχόμενο μαθήματος	<ul style="list-style-type: none"> • Αλγόριθμοι τυφλής & Ευρετικής αναζήτησης: Πρώτα σε βάθος, πρώτα σε πλάτος, πρώτα στο καλύτερο, A*. • Προβλήματα ικανοποίησης περιορισμών και μοντελοποίηση προβλημάτων. Μέθοδοι επίλυσης προβλημάτων περιορισμών. Αλγόριθμοι ελέγχου συνέπειας και συνέπεια τόξου. Βαθμός συνέπειας και απόδοση αλγορίθμων. Συνδυασμός αναζήτησης και ελέγχου συνέπειας για επίλυση προβλημάτων. • Αναπαράσταση γνώσης, προτασιακή λογική και λογική πρώτης τάξης, • Σχεδιασμός ενεργειών. Προέλαση, οπισθοχώρηση, σχεδιασμός μερικής διάταξης, σχεδιασμός βασισμένος σε γράφους. σχεδιασμός ως πρόβλημα ικανοποιησιμότητας. Σχεδιασμός και χρονοπρογραμματισμός. Ιεραρχικός σχεδιασμός. • Δράση και αβεβαιότητα. Ορθολογικές αποφάσεις. Πράκτορας θεωρίας αποφάσεων. Βασική σημειογραφία πιθανοτήτων. Αξιώματα πιθανοτήτων. Συμπερασμός με πλήρεις συνδυασμένες κατανομές πιθανότητας. Ανεξαρτησία. Υπο-συνθήκη ανεξαρτησία. • Πιθανοτική συλλογιστική. Δίκτυα Bayes. Κάλυμμα Markov. Συνεχείς μεταβλητές. Ακριβής συμπερασμός σε δίκτυα Bayes. Συμπερασμός με απαρίθμηση. Προσεγγιστικός συμπερασμός. Άμεση δειγματοληψία.

	<p>Απορριπτική δειγματοληψία. Στάθμιση πιθανοτήτων. Monte Carlo αλυσίδα Markov.</p> <ul style="list-style-type: none"> Πιθανοτική συλλογιστική στο χρόνο. Στάσιμες διαδικασίες. Υπόθεση Markov. Συμπερασμός σε χρονικά μοντέλα: Φιλτράρισμα, Πρόβλεψη, Εξομάλυνση. Εύρεση της πλέον πιθανής ακολουθίας. Αλγόριθμος Viterbi. Δυναμικά δίκτυα Bayes. Φιλτράρισμα σωματιδίων. Λήψη απλών αποφάσεων. Μέγιστη αναμενόμενη χρησιμότητα. Αξιώματα θεωρίας χρησιμοτήτων. Συναρτήσεις χρησιμότητας. Αποστροφή/επιζήτηση/ουδετερότητα ρίσκου. Πολυκριτηριακές συναρτήσεις χρησιμότητας. Δίκτυα αποφάσεων. Αξία της πληροφορίας. Έμπειρα συστήματα της θεωρίας αποφάσεων. Ακολουθιακά προβλήματα αποφάσεων. Διαδικασίες απόφασης Markov (MDPs). Επανάληψη αξιών. Επανάληψη πολιτικών. Μερικώς παρατηρήσιμες διαδικασίες απόφασης Markov. Μηχανική μάθηση. Νευρωνικά δίκτυα. Βαθιά νευρωνικά δίκτυα. Συνελικτικά και επαναληπτικά νευρωνικά δίκτυα. Μηχανές διανυσμάτων υποστήριξης. Στοιχεία επεξεργασίας φυσικής γλώσσας.
Προτεινόμενα βιβλία	<ul style="list-style-type: none"> Stuart Russell & Peter Norvig, Artificial Intelligence, A Modern Approach (3rd edition), Prentice Hall, 2009. ISBN: 0136042597. Stuart Russell & Peter Norvig, Τεχνητή Νοημοσύνη, Μία Σύγχρονη Προσέγγιση (2^η αμερικανική έκδοση, 2002). Εκδόσεις Κλειδάριθμος, 2004. ISBN: 960-209-873-2. Mausam and Andrey Kolobov, Planning with Markov Decision Processes, an AI perspective. Morgan and Claypool, 2012. Judy Pearl, Probabilistic Reasoning in Intelligent Systems. Morgan Kaufmann, 1988.
Μέθοδοι αξιολόγησης	<p>Εργασίες στο σπίτι 50%.</p> <p>Η τελική γραπτή εξέταση συμβάλλει στον τελικό βαθμό με 50%.</p>
Ιστοσελίδα μαθήματος	<p>https://classroom.google.com/</p> <p>Κωδικός τάξης: w2wl2jo</p>

7.2 Ειδίκευση 2^η : Επιχειρηματική Πληροφορική

Εξάμηνο Α'

Μαθήματα Επιλογής

Τίτλος	Ανάπτυξη Νεοσύστατων Επιχειρήσεων (Start-up Entrepreneurship)
Διδάσκων/ντες	Φούσκας Κωνσταντίνος
Στόχοι	<p>Στόχος του μαθήματος είναι να προσφέρει συστηματική κατανόηση της ολοκληρωμένης προσέγγισης της επιχειρηματικότητας και της δημιουργίας νέων επιχειρήσεων. Γίνεται ανασκόπηση των βασικών επιχειρηματικών βημάτων και συστατικών που μπορούν να αποτελέσουν την εισαγωγή των φοιτητών στον χώρο της επιχειρηματικότητας με έμφαση στην καινοτόμα επιχειρηματικότητα. Σε κάθε μάθημα θα αναλύονται σημαντικά στοιχεία επιχειρηματικότητας που θα παρουσιάζουν θέματα που σχετίζονται με την επιλογή είδους επιχείρησης, στόχευσης και τοποθέτησης στην αγορά, ανάλυση πελατών – στόχου, ανάπτυξη επιχειρηματικής αξίας, κοστολόγηση και τιμολόγηση, ανάπτυξη επιχειρηματικής ομάδας και πρόσληψη εργαζομένων, αναζήτηση χρηματοδότησης και επιχειρηματικό λανσάρισμα.</p> <p>Όλα τα παραπάνω στάδια θα συνοδεύονται από ανάλυση επιχειρηματικών εργαλείων όπως του Business Model Canvas, ανάλυση μελετών περίπτωσης επιτυχημένων και μη επιχειρήσεων και παρουσίαση επιστημονικών μελετών που παρουσιάζουν παράγοντες που βοηθούν ή εμποδίζουν την επιτυχία της επιχειρηματικής προσπάθειας.</p> <p>Παράλληλα θα αναλυθούν ειδικά θέματα που σχετίζονται με την ανάπτυξη επιχειρηματικότητας σε ειδικά περιβάλλοντα, όπως ηλεκτρονική επιχειρηματικότητα και επιχειρηματικότητα με αξιοποίηση νέων τεχνολογιών σε παραδοσιακούς τομείς.</p>
Δεξιότητες	<p>Να κατανοούν και να αξιολογούν τη διαδικασία της επιχειρηματικότητας</p> <p>Να συγκρίνουν και να αντιλαμβάνονται την αξιοποίηση επιστημονικής γνώσης στην ανάπτυξη νεοσύστατων επιχειρήσεων με την εφαρμογή κατάλληλων επιχειρηματικών εργαλείων</p> <p>Να αναλύουν και να αξιολογούν τις στρατηγικές επιλογές που είναι διαθέσιμες τους επιχειρηματική δραστηριοποίηση</p> <p>Να δημιουργούν προστιθέμενη αξία στο περιβάλλον του επιχειρείν με την χρήση καινοτομίας</p>
Προαπαιτήσεις	-
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	-
Περιεχόμενο μαθήματος	<ul style="list-style-type: none"> • Εισαγωγή-παρουσίαση μαθήματος • Επιχειρηματική σκέψη και κίνητρα • Αναζήτηση επιχειρηματικής ιδέας – I • Εύρεση, κατάτμηση και στόχευση πελατών • Καμβάς επιχειρηματικού μοντέλου • Ανάπτυξη και δοκιμή προϊόντων • Επιχειρηματικό Μοντέλο– Ειδικά θέματα • Ανάπτυξη ομάδας • Επιχειρηματικό Πλάνο

	<ul style="list-style-type: none"> • Χρηματοοικονομικά και χρηματοδότηση • Ενδιάμεση και Τελική παρουσίαση Επιχειρηματικού Πλάνου
Προτεινόμενα βιβλία	<ul style="list-style-type: none"> • Blamk, S., & Dorf, B. (2012). <i>The Startup Owner's Manual: The Step-by-Step Guide for Building a Great Company</i>. K&S Ranch. • Bosma, N., & Schutjens, V. (2011). Understanding regional variation in entrepreneurial activity and entrepreneurial attitude in Europe. <i>The Annals of Regional Science</i>, 47(3), 711-742. • Chichester. Treleaven, P. (2000) <i>eBusiness Start-Up</i>, Kogan Page, London. • Combe, C.A. (2005) e-Business adoption trajectories of SME's in Scotland, <i>Current Issues in E-Business Research</i>, June, pp 29-40. • Creswell, J. W. (2014). Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches. Fourth Edition. Sage Publ. • Eric Ries, (2011), <i>The Lean Startup: How Constant Innovation Creates Radically Successful Businesses</i> • Green, J. V. (2013). <i>The Opportunity Analysis Canvas</i>. Venture Artisans Press. • Harvard Business Review on Entrepreneurship, Harvard Business School Press • Hisrich R., & Peters M. (2002). <i>Entrepreneurship</i>, 5th Edition, McGraw Hill. • Keeley, L., Pikkell, R., Quinn, B., & Walters, H. (2013). <i>Ten Types of Innovation</i>. Wiley Inc. • Kuratko, D., & Hodgetts, R. (2004). <i>Entrepreneurship: Theory, Process, Practice</i>, 6th ed., Thomson South-Western. • March. Wickramasekera, R. and Matthews, S. (2007) <i>Wotif.com: An Online Success Story</i>, International Journal of e-Business Management, Vol. 1, Issue 1, December, pp 50-52. • Osterwalder, A. & Pigneur, Y. (2010). <i>Business Model Generation: A Handbook for Visionaries, Game Changers, and Challengers</i>. John Wiley & Sons, Inc. • Pavic, S., Koh, S.C.L., Simpson, M. and Padmore, J. (2007) Could e-business create a competitive advantage in UK SME's?, <i>Benchmarking: An International Journal</i>, Vol. 14, No. 3, pp 320-351. • Peter F. Drucker Page (2007), <i>Innovation and Entrepreneurship</i>, Routledge; 2Rev Ed edition • Putsis, W. (2014). <i>Compete Smarter, Not Harder: A Process for Developing the Right Priorities Through Strategic Thinking</i>. Wiley Inc. • Ries, E. (2011). <i>The Lean Startup: How Today's Entrepreneurs Use Continuous Innovation to Create Radically Successful Businesses</i>. Crown Business. • Scarborough, N. M. (2013). <i>Essentials of Entrepreneurship and Small Business Management</i>. Prentice Hall. • Scase, R. (2002). <i>Living in the corporate zoo, life and work in 2010</i>, Oxford, Capstone Publishing Ltd: UK. • Stam, E., & Schutjens, V. (2005). The fragile success of team start-ups (No. 1705). <i>Papers on entrepreneurship, growth and public policy</i>. • Stam, E., Bosma, N., Van Witteloostuijn, A., De Jong, J., Bogaert, S., Edwards, N., & Jaspers, F. (2012). Ambitious entrepreneurship. A review of the academic literature and new directions for public policy, <i>AWT report</i>, 41. • Strauss, S. D. (2003). <i>The Business Start-Up Kit</i>. Dearborn Trade. • Van Gelderen, M., Thurik, R., & Bosma, N. (2005). Success and risk factors in the pre-startup phase. <i>Small Business Economics</i>, 24(4), 365-380. • Warner, M. and Witzel, M. (2004) <i>Managing in Virtual Organizations</i>, Thomson, London. • William D. Bygrave, Andrew Zacharakis (February 2014), <i>Entrepreneurship</i>, 3rd Edition, Wiley

	<ul style="list-style-type: none">Yang, K., & El-Haik, B.S. (2003). Design for Six Sigma: A Roadmap for Product Development, Second Edition. McGraw Hill.Γεωργαντά, Ζ. (2003) Επιχειρηματικότητα και Καινοτομίες: Το management της επιχειρηματικής καινοτομίας, Αννικούλα, Θεσσαλονίκη.Λαμπρόπουλος, Π. (2005). Εγχειρίδιο επιχειρηματικότητας, Οργάνωση, διαχείριση ατο- μικών και μικρών επιχειρήσεων, Δ' Έκδοση, Εκδόσεις Προπομπός.Σαμαρά Ε. & Βάλβη Θ. (2010). Καινοτομία Επιχειρηματικότητα Θεωρία – Πράξη, Εκδόσεις ΣοφίαΣκουλάς, Ν. (2002) Το Εγχειρίδιο του Μικρού και Μεσαίου Επιχειρηματία: Πρακτικός οδηγός για μια κερδοφόρα μικρή και μεσαία επιχείρηση, Ελληνικά Γράμματα, Αθήνα.Χατζηκωνσταντίνου Γ. & Γωνιάδης Η. (2009). Επιχειρηματικότητα και καινοτομία. Από την ίδρυση στη διοίκηση και την επιβίωση της νέας επιχείρησης, Εκδόσεις Gutenberg
Μέθοδοι αξιολόγησης	<ol style="list-style-type: none">Ομαδική εργασία και παρουσίαση 50% του τελικού βαθμού (5 μονάδες)Τελικές Εξετάσεις 50% του τελικού βαθμού (5 μονάδες)
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/MAI108/

Τίτλος	Αντικειμενοστρεφής Ανάπτυξη Λογισμικού (Object-Oriented Software Development)
Διδάσκοντες	Ξυνόγαλος Στυλιανός & Χατζηγεωργίου Αλέξανδρος
Στόχοι	Η ανάπτυξη έργων λογισμικού μεγάλης κλίμακας αποτελεί μια εξαιρετικά σύνθετη δραστηριότητα και εμπεριέχει μεγάλες προκλήσεις τόσο από τεχνολογικής πλευράς όσο και από πλευράς διαχείρισης των σχετικών δραστηριοτήτων και πόρων. Στόχος του μαθήματος είναι η εισαγωγή στην αντικειμενοστρεφή προσέγγιση για την ανάλυση, σχεδίαση και υλοποίηση λογισμικού, που αποτελεί τον πλέον διαδεδομένο τρόπο ανάπτυξης σύγχρονων συστημάτων. Με τη χρήση της γλώσσας προγραμματισμού Java επιχειρείται η παρουσίαση συστηματικών μεθόδων που αξιοποιούνται για την αντιμετώπιση της πολυπλοκότητας μεγάλων έργων. Στο πλαίσιο του μαθήματος θα καλυφθούν βασικές και προχωρημένες έννοιες αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού καθώς και η διατύπωση και αποσύνθεση ενός προβλήματος (ανάλυση) και η κατάστρωση της επίλυσής του με λογισμικό (σχεδίαση). Εργαλεία CASE (Computer-Aided Software Engineering) θα αξιοποιηθούν σε διάφορα στάδια της διαδικασίας ανάπτυξης.
Δεξιότητες	Με την επιτυχή περάτωση του μαθήματος ο φοιτητής θα είναι σε θέση: να προσδιορίζει τα στάδια ανάπτυξης ενός έργου λογισμικού μεγάλης κλίμακας και να εντοπίζει τις σχετικές προκλήσεις να εφαρμόζει τεχνικές αντικειμενοστρεφούς ανάλυσης και σχεδίασης για την προσέγγιση της ανάπτυξης ενός συστήματος λογισμικού να υλοποιεί αντικειμενοστρεφή συστήματα λογισμικού
Προαπαιτήσεις	-
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	-
Περιεχόμενο μαθήματος	Εισαγωγή στον αντικειμενοστρεφή τρόπο σκέψης Ορισμός Κλάσεων, Δημιουργία Αντικειμένων Σχέσεις μεταξύ κλάσεων, Αποστολή μηνυμάτων μεταξύ αντικειμένων Χρήση Κλάσεων Βιβλιοθήκης Βελτίωση της δομής αντικειμενοστρεφών συστημάτων με τη χρήση κληρονομικότητας Αρχές Αντικειμενοστρεφούς Σχεδίασης. Αξιοποίηση Αφαιρέσεων. Ανάπτυξη Γραφικής Διασύνδεσης Χρήστη. Χειρισμός Συμβάντων. Σύγχρονα περιβάλλοντα αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού Εισαγωγή στην Τεχνολογία Λογισμικού. Προκλήσεις στην ανάπτυξη λογισμικού μεγάλης κλίμακας Επισκόπηση της Ενοποιημένης Γλώσσας Μοντελοποίησης (UML) Αντικειμενοστρεφής Ανάλυση: Μοντελοποίηση πεδίου προβλήματος, καταγραφή απαιτήσεων, περιπτώσεις χρήσης Αντικειμενοστρεφής Σχεδίαση: Αλληλεπίδραση μεταξύ αντικειμένων, κατανομή αρμοδιοτήτων, διαγράμματα ακολουθίας, διαγράμματα κλάσεων
Προτεινόμενα βιβλία	David J. Barnes, Michael Kolling, Αντικειμενοστρεφής προγραμματισμός σε Java, (Pearson 3rd edition), Κλειδάριθμος, 2008.

	H. M. Deitel and P. J. Deitel, Java: How to Program, Prentice Hall, 2009. C. Larman, Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, Prentice Hall, 2004. D. Rosenberg, M. Stephens, Use Case Driven Object Modelling with UML: Theory and Practice, Apress, 2007.
Μέθοδοι αξιολόγησης	60% τελική γραπτή εξέταση 40% 5 ατομικές προγραμματιστικές εργασίες
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/MAI113/

Τίτλος	Ευφυΐα Επιχειρησιακών Διαδικασιών (Business Process Intelligence)
Διδάσκων	Βεργίδης Κωνσταντίνος
Στόχοι	<p>Ο στόχος του μαθήματος τριπλός:</p> <p>(α) να εξοικειωθούν οι φοιτητές με τις αρχές της Διαχείρισης Επιχειρησιακών Διαδικασιών (μοντελοποίηση, ανάλυση, ανασχεδιασμός),</p> <p>(β) να εμβαθύνουν σε ευφυείς τεχνικές και αλγορίθμους (process mining, genetic algorithms, heuristics, other optimization methods), και,</p> <p>(γ) να συνδυάσουν αυτές στις τεχνικές με τις Επιχειρησιακές Διαδικασίες ώστε να παράγουν βέλτιστα και αναπροσαρμόσιμα (adaptive) μοντέλα επιχειρησιακών διαδικασιών μιας επιχείρησης ή ενός οργανισμού</p>
Δεξιότητες	<p>Με την ολοκλήρωση του μαθήματος, οι φοιτητές:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Θα έχουν μια καλή γνώση των επιμέρους σταδίων της Διαχείρισης Επιχειρηματικών Διαδικασιών, • Θα μπορούν να εντοπίζουν, τεκμηριώνουν και αναλύουν τις βασικές επιχειρησιακές διαδικασίες σε έναν οργανισμό. • Θα μπορούν να χρησιμοποιούν τεχνικές μοντελοποίησης επιχειρησιακών διαδικασιών (π.χ. BPMN) καθώς και ανάλυσης / ανασχεδιασμού. • Θα έχουν εξοικειωθεί με μια σειρά τεχνικών όπως: process mining, simulation, machine learning, genetic algorithms, natural language processing. • Θα μπορούν να συνδυάζουν αυτές τις τεχνικές στα διάφορα στάδια της Διαχείρισης Επιχειρησιακών Διαδικασιών ώστε να επιτυγχάνεται το βέλτιστο δυνατό αποτέλεσμα.
Προαπαιτήσεις	δεν υπάρχουν προαπαιτήσεις
Πως θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	-
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Οι Επιχειρησιακές Διαδικασίες αποτελούν επιστημονικό πεδίο το οποίο δύναται να μελετηθεί τόσο από τη σκοπιά της Πληροφορικής, όσο και της Διοίκησης Επιχειρήσεων (Weske, 2012). Ο κύκλος ζωής μιας επιχειρησιακής διαδικασίας εμπεριέχει διάφορα στάδια: αναγνώριση, μοντελοποίηση, ανάλυση, βελτιστοποίηση, ανασχεδιασμό και αυτοματοποίηση (Dumas et al., 2013).</p> <p>Το προτεινόμενο μαθήμα θα εστιάσει τόσο την αρχική αποτύπωση και μοντελοποίηση μιας επιχειρησιακής διαδικασίας χρησιμοποιώντας τυποποιημένες μεθόδους (formal modeling methods) και εργαλεία, όσο και τον ανασχεδιασμό χρησιμοποιώντας ποσοτικά κριτήρια και αλγορίθμους βελτιστοποίησης. Αντικείμενο μελέτης για το προτεινόμενο μάθημα είναι: οι τυποποιημένες γλώσσες επιχειρησιακών διαδικασιών (business process languages), οι τεχνικές μοντελοποίησης, οι μεθοδολογίες αναδιοργάνωσης (re-design) και ανασχεδιασμού (re-engineering) με αλγορίθμους και τεχνικές από τα Ευφυή Συστήματα (process mining, simulation, machine learning, genetic algorithms, natural language processing).</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>(ελληνική βιβλιογραφία)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Γιαγλής, Γ., Καραγιαννάκη, Α., (2012), Ποσοτική και Ποιοτική Μοντελοποίηση Επιχειρηματικών Διαδικασιών, Εκδόσεις ΟΠΑ, Αθήνα. 2. Παναγιώτου, Ν., Ευαγγελόπουλος, Ν., Κατημερτζόγλου, Π., Γκαγιαλής, Σ., (2013), Διαχείριση Επιχειρησιακών Διαδικασιών: Οργάνωση, Αναδιοργάνωση

	<p>και Βελτίωση, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, Αθήνα.</p> <p>3. Λάσπα, Χ. (2007), Διαχείριση Διαδικασιών, Εκδόσεις Κριτική, Αθήνα.</p> <p>4. Κακούρης, Α. (2013), Διοίκηση Επιχειρησιακών Λειτουργιών, Εκδόσεις Προπομπός, Αθήνα.</p> <p>(ξένη βιβλιογραφία)</p> <p>1. Linden, M., Felder, C. and Chamoni P. (2011), Dimensions of Business Process Intelligence, Springer.</p> <p>2. Weske, M. (2012), Business Process Management: Concepts, Languages, Architectures, Springer (2nd edition), New York.</p> <p>3. Dumas, M., La Rosa, M., Mendling, J., Reijers, H.A. (2013), Fundamentals of Business Process Management, Springer, London.</p> <p>4. Cummings, F. (2002), Enterprise Integration: An Architecture for Enterprise Application and Systems Integration, John Wiley & Sons, Toronto.</p> <p>5. Vergidis, K., Tiwari, A. and Majeed, B. (2008), Business Process Analysis and Optimisation: Beyond Reengineering, IEEE Transactions on Systems, Man and Cybernetics - Part C: Applications and Reviews, vol. 38, no. 1, pp.1-15.</p> <p>6. Vergidis K., Turner, C.J. and Tiwari, A. (2008), Business Process Perspectives: Theoretical Developments vs. Real-World Practice, International Journal of Production Economics, vol. 114, pp. 91-104.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	<ul style="list-style-type: none"> • 20% εβδομαδιαίες ασκήσεις (10) • 30% ατομική εργασία • 50% τελική εξέταση
Ιστοσελίδα μαθήματος	Ο σύνδεσμος του μαθήματος (Google Classroom) θα ανακοινώνεται στο πρώτο μάθημα.

Τίτλος	Κινητό Επιχειρείν και Τεχνολογίες Ηλεκτρονικού Εμπορίου (m-Business & e-Commerce Technologies)
Διδάσκων	Γεωργιάδης Χρήστος
Στόχοι	Σκοπός του μαθήματος είναι η μελέτη σημαντικών εννοιών και τεχνικών που εμπλέκονται με τις σύγχρονες τεχνολογικές προκλήσεις στο χώρο των εφαρμογών κινητού και ηλεκτρονικού επιχειρείν. Το μάθημα καλύπτει ένα ευρύ φάσμα γνώσεων, αρχικά για την κατανόηση των προκλήσεων του συγκεκριμένου χώρου, εισάγοντας τους φοιτητές στα πρόσφατα τεχνολογικά επιτεύγματα και εξελίξεις με τη παρουσίαση σχετικών μελετών περιπτώσεων. Επιπλέον, εξετάζει την εφαρμογή των νέων τεχνολογιών που υποστηρίζουν τη σχεδίαση, ανάπτυξη και διαχείριση επιχειρηματικών εφαρμογών για χρήστες κινητών συσκευών (mobile native apps και mobile Web apps) καθώς και την αξιοποίηση και κατάλληλη προσαρμογή τεχνολογιών του ηλεκτρονικού εμπορίου για το κινητό περιβάλλον. Πέραν των θεμάτων κινητικότητας, ευχρηστίας και ασφάλειας, δίνεται έμφαση σε ζητήματα διαλειτουργικότητας των επιχειρηματικών εφαρμογών οι οποίες οφείλουν σε αρκετές περιπτώσεις να συνδυάζουν (κάνοντας χρήση των υπηρεσιών ιστού) κινητές υπηρεσίες και περιεχόμενο προερχόμενο από εφαρμογές παγκόσμιου ιστού.
Δεξιότητες	Χειρισμός βασικών εργαλείων, κυρίως βασισμένων σε γραφικές διεπιφάνειες, που σχετίζονται με την διαχείριση και ανάπτυξη κινητών εφαρμογών και αξιοποίηση τεχνολογιών ηλεκτρονικού εμπορίου στο χώρο του κινητού επιχειρείν.
Προαπαιτήσεις	-
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	-
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Διαλέξεις:</p> <p>Οι προκλήσεις αξιοποίησης των νέων δυνατοτήτων σε ένα κινητό περιβάλλον - κινητικότητα, προσωπικά δίκτυα και επιχειρηματικές εφαρμογές</p> <p>Κινητές συσκευές, έξυπνες συσκευές, ταμπλέτες και περιορισμοί στο κινητό περιβάλλον υποστήριξης (mobile platform constraints)</p> <p>Χαρακτηριστικά συμπεριφοράς κινητών χρηστών – παράγοντες που επηρεάζουν την υιοθέτηση κινητών επιχειρηματικών υπηρεσιών</p> <p>Αναδυόμενες τεχνολογίες - Ζητήματα επικοινωνίας ανθρώπου υπολογιστή σε κινητό περιβάλλον (mobile HCI)</p> <p>Κινητές επιχειρηματικές εφαρμογές με επίγνωση θέσης (location-aware), και επίγνωση πλαισίου (context-aware).</p> <p>Προσεγγίσεις και τεχνικές εξατομίκευσης (personalization) και παραγωγής συστάσεων (recommendations) – Συστήματα συστάσεων στο κινητό περιβάλλον (mobile recommender systems)</p> <p>Ιδιωτικότητα και εμπιστοσύνη σε περιβάλλοντα κινητού και ηλεκτρονικού εμπορίου. Προβληματισμοί και διαχείριση ζητημάτων mobile security / smartphone security.</p> <p>Συστήματα κινητών πληρωμών (mobile payments)</p> <p>Διαλειτουργικότητα μεταξύ εφαρμογών κινητού και ηλεκτρονικού εμπορίου. Ανταλλαγή επιχειρηματικών δεδομένων με χρήση κινητών υπηρεσιών ιστού (mobile Web Services): Αρχιτεκτονική βασισμένη-σε-υπηρεσίες (SOA), Υπηρεσίες Παγκόσμιου ιστού (XML Web Services), Ποιότητα Υπηρεσιών ιστού,</p>

	<p>Κλασικές και Επιχειρηματικές Συναλλαγές.</p> <p>Εργαστήριο:</p> <p>Εισαγωγή στο προγραμματισμό κινητών εφαρμογών / συσκευών (mobile native apps, Android)</p> <p>Εισαγωγή στην ανάπτυξη εφαρμογών mobile Web (HTML5, CSS3)</p> <p>Εισαγωγή στην ανάπτυξη εφαρμογών για πολλαπλές συσκευές (hybrid app development)</p> <p>Δημιουργία και σύνθεση υπηρεσιών ιστού - Γλώσσα BPEL (Business Process Execution Language) – Διασύνδεση κινητών υπηρεσιών και υπηρεσιών ιστού</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<ul style="list-style-type: none"> - Shah M., "Mobile Working: Technologies and Business Strategies" (Routledge Series in Information Systems), Routledge, 2013 - Lauden K.C., Traver C.G., "E-Commerce: Business. Technology. Society", Pearson Education, 10th Edition, 2014. - Skeldon P., "M-Commerce", Crimson Publishing, ISBN-10: 1854586750, 2011 - Weerawarana S. et al.: "Αρχιτεκτονική Πλατφόρμας Υπηρεσιών Ιστού", επιστ. επιμέλεια ελλ. έκδοσης Χ. Γεωργιάδης, Κλειδάριθμος, 2008 - J. Annuzzi Jr., L. Darcey S. Conder, "Introduction to Android Application Development", 4th edition, Addison-Wesley, 2014 - M. Firtman, "Programming the Mobile Web", 2nd edition, O' Reilly, 2013. - Χ. Γεωργιάδης, «Τεχνολογίες Παγκόσμιου Ιστού και Ηλεκτρονικού Εμπορίου: Σύγχρονες τάσεις και προκλήσεις», ΣΕΑΒ, ISBN 978-960-603-125-0, 2016, διαθέσιμο στην διεύθυνση: http://repository.kallipos.gr/handle/11419/2288
Μέθοδοι αξιολόγησης	Τελική γραπτή εξέταση 50% 2 Εργασίες 50%
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/MAI104/

Τίτλος	Στρατηγική Ψηφιακών Επιχειρήσεων (Digital Business Strategy)
Διδάσκων	Κίτσιος Φώτιος
Στόχοι	Στόχος του μαθήματος είναι να τονίσει τη σημασία της στρατηγικής για το ψηφιακό επιχειρείν. Να προετοιμάσει τα στελέχη του μέλλοντος να αξιοποιούν τις εφαρμογές, τις τεχνολογίες, τις δεξιότητες στην υιοθέτηση και διαχείριση των αλλαγών, τις επιχειρηματικές ιδέες, και τις στρατηγικές ευκαιρίες που οι οργανισμοί είναι απαραίτητο να διαχειριστούν προκειμένου να σχεδιάσουν και να οδηγήσουν τις ψηφιακές επιχειρηματικές πρωτοβουλίες τους.
Δεξιότητες	<ul style="list-style-type: none"> • Να κατανοούν τη σημασία της στρατηγικής στο ψηφιακό επιχειρείν • Να ευθυγραμμίζουν τις τεχνολογίες πληροφοριών με τις νέες μορφές οργάνωσης των ψηφιακών επιχειρήσεων • Να αναπτύσσουν αποτελεσματικές στρατηγικές στο ψηφιακό επιχειρείν
Προαπαιτήσεις	-
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	-
Περιεχόμενο μαθήματος	<ol style="list-style-type: none"> 1. Εισαγωγή στο ψηφιακό επιχειρείν 2. Στρατηγική ψηφιακού επιχειρείν (στρατηγική σημασία του ψ- επιχειρείν, δημιουργία αξίας και ανταγωνιστικού πλεονεκτήματος του ψ- επιχειρείν, ευκαιρίες και προκλήσεις του ψ- επιχειρείν) 3. Εφαρμογές στρατηγικής ψηφιακού επιχειρείν 4. Διαδικασίες στρατηγικής ψηφιακού επιχειρείν (στρατηγικό πλαίσιο, στόχοι, δυνάμεις, αδυναμίες, ευκαιρίες και απειλές της ηλεκτρονικής επιχείρησης, διαμόρφωση, υλοποίηση και αξιολόγηση της στρατηγικής της ψηφιακής επιχείρησης) 5. Δημιουργία αξίας στο ψ-επιχειρείν 6. Δήλωση αποστολής – Όραμα/ Συνδυασμός Μοντέλων Περιβαλλοντικού Καθορισμού 7. Διοίκηση στρατηγικών αλλαγών του ψηφιακού επιχειρείν 8. Μελέτες περιπτώσεων
Προτεινόμενα βιβλία	<ul style="list-style-type: none"> • Dave Chaffey: "Digital Business & E-Commerce Management, 6th ed. Strategy Implementation & Practice 6th Revised ed. Edition, Prentice Hall, 2015. ISBN-13: 978-0273786542 (712 pp) • Chen Stephen: "Strategic Management of E-Business", John Wiley & Sons, Inc. New York, NY, USA, 2004. ISBN:0471496332 (386pp) • Dave Chaffey: "E-business and E-commerce Management: Strategy, Implementation and Practice," fourth edition, Prentice Hall, 2009. ISBN 9780273719601 (735 pp) • Tawfik Jelassi, Albrecht Enders: "Strategies for E-business: Creating Value through Electronic and Mobile Commerce", Prentice Hall (2004) • Colin Combe: "Introduction to E-business: Management and strategy, 2006, Elsevier, ISBN-13: 978-0-7506-6731-9 • Mohini Singh, Dianne Waddell: "E-Business Innovation and Change Management", Irm Press (2003) • In Lee: "Emergent Strategies for E-Business Processes, Services and Implications: Advancing Corporate Frameworks", Information Science

	<p>Reference (2008)</p> <ul style="list-style-type: none"> • In Lee: "E-business innovation and process management", Idea Group Inc (2007) • Carl Shapiro, Hal R. Varian: "Information Rules A Strategic Guide to the Network Economy" Harvard Business Press (1998) • David R. Low: "E-Novation for Competitive Advantage in Collaborative Globalization: Technologies for Emerging E-Business Strategies", IGI Global (2011) • Fred L. Fry, Charles Stoner, Laurence Weinzimmer: "Strategic Planning for New & Emerging Businesses: A Consulting Approach", Kaplan Business (1999) • Hill C.W.L., Schilling M.A., Jones, G.R.: "Στρατηγικό Μάνατζμεντ". Επιμέλεια από Κίτσιος, Φ. και Πολλάλης, Ι.: Broken Hill Publishers (2018) • Nicholas D. Evans: "Business Agility: Strategies For Gaining Competitive Advantage Through Mobile Business Solutions", FT Press (2001) • Jeremy Kourdi: "New Economy Edge: Strategies and Techniques for Boosting Online Profitability", Wiley (2001) (E-Business Excellence 2) • Douglas Holmes: "eGov & E-Business Strategies for Government", Nicholas Brealey Publishing (2001) • Petter Gottschalk: "E-business strategy, sourcing, and governance", ISBN 1-59904-004-2, Idea Group Inc (2006) • Άρθρα • Porter, M.E. (2001) Strategy and the Internet, Harvard Business Review, • Amit, R. and Zott, C. (2001) Value creation in E-Business, Strategic Management Journal, 22, pp 493-520. • Combe, C.A. (2002) The management of e-commerce strategies for gaining and sustaining competitive advantage in the online bookselling industry: The case of Amazon.com, International Journal of e-Business Strategy Management, Vol.4, No.2, November/December, pp 153-165. • Combe, C.A. (2004) Assessing customer relationship management strategies for creating competitive advantage in electronic business, Journal of Knowledge Management Practice, Vol.5, August, pp 4-14.
Μέθοδοι αξιολόγησης	<p>50% Τελική γραπτή εξέταση</p> <p>50% Ομαδική εργασία</p>
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/MAI123/

Τίτλος	Τεχνολογίες Νέφους και Ανάλυση Δεδομένων Ιστού (Cloud Technologies and Web Analytics)
Διδάσκοντες	Κολωνιάρη Γεωργία, Παπαδημητρίου Παναγιώτης
Στόχοι	Βασικός στόχος του μαθήματος είναι η θεωρητική κατάρτιση και πρακτική εξοικείωση των φοιτητών με τη διαχείριση και την ανάλυση δεδομένων με έμφαση στα δεδομένα Ιστού και με τις έννοιες υπολογιστικής νέφους - κέντρων δεδομένων.
Δεξιότητες	Με την λήξη του μαθήματος, οι φοιτητές θα είναι σε θέση: <ul style="list-style-type: none"> * να κατανοούν τις τεχνολογίες, εφαρμογές και υπηρεσίες της υπολογιστικής νέφους και τις αρχιτεκτονικές των κέντρων δεδομένων. * να μοντελοποιούν, να διαχειρίζονται και να αναλύουν σχεσιακά δεδομένα * να αναπτύσσουν δεξιότητες και γνώσεις σε ζητήματα ανάλυσης δεδομένων Ιστού για τη λήψη επιχειρηματικών αποφάσεων με χρήση κατάλληλου λογισμικού.
Προαπαιτήσεις	Καμία
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	
Περιεχόμενο μαθήματος	Το μάθημα θα περιέχει τα εξής: <ul style="list-style-type: none"> • Μοντελοποίηση σχεσιακών βάσεων δεδομένων • Διαχείριση βάσεων δεδομένων και SQL • OLAP • Αναζήτηση στον παγκόσμιο Ιστό • Ανάλυση δεδομένων χρήσης του παγκόσμιου Ιστού • Χαρακτηριστικά νεφών και μοντέλα ανάπτυξης νεφών • Ρόλοι και παρεχόμενες υπηρεσίες νεφών σε επιχειρηματικά περιβάλλοντα • Εικονικοί εξυπηρετητές, εικονικά δίκτυα • Κέντρα δεδομένων
Προτεινόμενα βιβλία	Για τις τεχνολογίες νέφους: <ul style="list-style-type: none"> • Cloud computing: Αρχές, τεχνολογία και αρχιτεκτονική, T. Erl, Z. Mahmoud and R. Puttini, Γκιούρδας 2015. • Cloud computing: Μια πρακτική προσέγγιση, A. E. Velte, T. Velte and R. Elsenpeter, Γκιούρδας 2010. Για την ανάλυση δεδομένων Ιστού: <ul style="list-style-type: none"> • Database Management Systems (3rd edition), by Raghu Ramakrishnan and Johannes Gehrke, McGraw-Hill, 2002. • Bing Liu, "Web Data Mining - Exploring Hyperlinks, Contents, and Usage Data", Springer 2011 • Τεχνολογίες Παγκόσμιου Ιστού και Ηλεκτρονικού Εμπορίου, Χ. ΓΕΩΡΓΙΑΔΗΣ, Εκδόσεις Κάλλιπος 2015, https://repository.kallipos.gr/handle/11419/2288, http://repfiles.kallipos.gr/html_books/9536/
Μέθοδοι	Εργασίες κατά τη διάρκεια του εξαμήνου (βάρος 50%) και τελική εξέταση

αξιολόγησης	(βάρος 50%)
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/modules/work/?course=MAI112

Τίτλος	Ψηφιακή Οικονομία και Επιχείρηση (Digital Economy and Business)
Διδάσκων	Στειλακάκης Εμμανουήλ
Στόχοι	<p>Η διερεύνηση του τρόπου και του βαθμού που το Διαδίκτυο και οι λοιπές Τεχνολογίες Πληροφορικής και Επικοινωνιών (ΤΠΕ) συμβάλλουν στη σύγχρονη οικονομία.</p> <p>Η εξέταση των χαρακτηριστικών της ψηφιακής οικονομίας, καθώς επίσης των ομοιοτήτων και διαφορών της με τη συμβατική οικονομία.</p> <p>Η εξέταση των χαρακτηριστικών της ψηφιακής επιχείρησης, ιδιαίτερα εκείνων που μπορούν να της προσδώσουν συγκριτικό πλεονέκτημα στο σύγχρονο επιχειρηματικό περιβάλλον.</p>
Δεξιότητες	<p>Με την επιτυχή ολοκλήρωση του μαθήματος, οι μεταπτυχιακοί φοιτητές της Ειδίκευσης θα μπορούν να:</p> <ul style="list-style-type: none"> • κατανοήσουν τον σημαντικό ρόλο των ΤΠΕ και του Διαδικτύου στην οικονομία • αντιληφθούν τις τεράστιες ευκαιρίες που παρουσιάζει σήμερα η δημιουργία μιας ψηφιακής επιχείρησης • έχουν επαρκείς γνώσεις πάνω σε καίρια επιχειρηματικά και οικονομικά θέματα, όπως τα ψηφιακά νομίσματα, τα ηλεκτρονικά απόβλητα, η πειρατεία λογισμικού κτλ.
Προαπαιτήσεις	---
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	---
Περιεχόμενο μαθήματος	<ul style="list-style-type: none"> • Εισαγωγή στην ψηφιακή οικονομία – ομοιότητες και διαφορές ως προς την παραδοσιακή οικονομία • Ψηφιακό χάσμα και ψηφιακές ανισότητες • Μέτρηση παραγωγικότητας και αποδοτικότητας στην ψηφιακή οικονομία • Το παράδοξο της παραγωγικότητας – χρήση εργαλείων μέτρησης της παραγωγικότητας στην ψηφιακή οικονομία • Πολιτικές τιμολόγησης στο Διαδίκτυο • Διανομή ψηφιακών αγαθών • Οικονομικές επιπτώσεις των ηλεκτρονικών αποβλήτων στο περιβάλλον • Η θετική πλευρά των Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών για την επίλυση περιβαλλοντικών ζητημάτων • Οικονομικές αλλαγές που επιφέρει το ελεύθερο λογισμικό – λογισμικό ανοικτού κώδικα • Οικονομικές επιπτώσεις της πειρατείας λογισμικού • Η επιχειρηματική και οικονομική διάσταση των ψηφιακών νομισμάτων • Μετρήσεις μεγεθών και παραμέτρων της ψηφιακής οικονομίας στην Ελλάδα και σε άλλες χώρες
Προτεινόμενα βιβλία	<ol style="list-style-type: none"> 1. Goldfarb, A., Greenstein, S.M. and Tucker, C.E. (2015) Economic Analysis of the Digital Economy. National Bureau of Economic Research, The University of Chicago Press, USA. 2. Brousseau, E. and Curien, N. (2007) Internet and Digital Economics: Principles, Methods and Applications. Cambridge University Press, Cambridge, UK. 3. Turban, E., Leidner, D., McLean, E. and Wetherbe, J. (2008) Information Technology for Management: Transforming Organizations in the Digital Economy. John Wiley & Sons, Hoboken, NJ.

	<p>4. McKenzie, R.B. (2003) Digital Economics: How Information Technology has Transformed Business Thinking. Praeger Publishers, Westport, CT.</p> <p>5. Στειακάκης, Ε. (2013) Ψηφιακή Οικονομική. Εκδόσεις Ανικούλα, Θεσσαλονίκη.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	50% Τελική γραπτή εξέταση / 50% μία (1) ατομική εργασία
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/MAI105/

Εξάμηνο Β'

Μαθήματα Επιλογής

Τίτλος	Καινοτόμα Συστήματα Η-Επιχειρείν (Innovative e-Business Systems)
Διδάσκων	Ταμπούρης Ευθύμιος
Στόχοι	Βασικός στόχος του μαθήματος είναι η θεωρητική κατάρτιση και πρακτική εξοικείωση των φοιτητών με καινοτόμα συστήματα η-επιχειρείν (ERP, CMS, CRM, BI chatbots κλπ).
Δεξιότητες	<p>Με την λήξη του μαθήματος, οι φοιτητές θα είναι σε θέση:</p> <ul style="list-style-type: none"> • να εργάζονται σε ομάδες ακολουθώντας βασικές αρχές ευέλικτης διαχείρισης έργων πληροφορικής • να ανακαλούν τα χαρακτηριστικά των βασικών επιχειρηματικών πληροφοριακών συστημάτων • να οπτικοποιούν και να αναλύουν ανοικτά δεδομένα για την υποστήριξη επιχειρηματικών αποφάσεων με χρήση τεχνολογιών chatbots και αναλυτικής δεδομένων • να χρησιμοποιούν λογισμικό όπως το ERP SAP S4/HANA, CMS WordPress, CRM Salesforce, Tableau, RapidMiner, Rasa κ.α. για την επίλυση επιχειρηματικών προβλημάτων
Προαπαιτήσεις	Καμία
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Εισαγωγή στα Επιχειρηματικά Πληροφοριακά Συστήματα Ευέλικτη Διαχείριση Έργων Πληροφορικής</p> <p>Επιχειρηματικά Πληροφοριακά Συστήματα (SAP S/4HANA, WordPress, Salesforce)</p> <p>Συστήματα Οπτικοποίησης Δεδομένων (Tableau)</p> <p>Συστήματα Επιχειρηματικής Ευφυΐας – Μηχανικής Μάθησης (RapidMiner)</p> <p>Συστήματα Επικοινωνίας με το Χρήστη - chatbots (Rasa)</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Για το θεωρητικό σκέλος, θα δοθούν διαφάνειες σε ηλεκτρονική μορφή.</p> <p>Για τα εργαστήρια, θα δοθεί εκπαιδευτικό υλικό και links για τη χρήση των SAP S/4HANA, WordPress, Salesforce, Tableau, RapidMiner και Rasa.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	50% Ατομικές και Ομαδικές εργασίες 50% Τελική γραπτή εξέταση
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/UNI136/

Τίτλος	Νομικά Θέματα Πληροφορικής και Ηλεκτρονικής Επιχειρηματικότητας (Legal issues of Informatics and e-Business)
Διδάσκουσα	Αλεξανδροπούλου Ευγενία
Στόχοι	Το μάθημα πραγματεύεται σημαντικά νομικά ζητήματα που σχετίζονται με τη χρήση της Πληροφορικής με έμφαση στο ρυθμιστικό πλαίσιο του Διαδικτύου. Αφορά την ηλεκτρονική επεξεργασία προσωπικών δεδομένων στην επιχειρηματική δραστηριότητα και τις επικοινωνίες, την προστασία της ιδιωτικότητας στα κοινωνικά δίκτυα, τα πνευματικά δικαιώματα, το ηλεκτρονικό έγκλημα, την ειδική προστασία των ανήλικων χρηστών του Διαδικτύου, καθώς και το νομικό πλαίσιο του ηλεκτρονικού εμπορίου.
Δεξιότητες	Οι φοιτητές εξοικειώνονται με τα δικαιώματα και τις υποχρεώσεις του χρήστη του Διαδικτύου και τα ζητήματα κανονιστικής συμμόρφωσης προς τους νομικούς κανόνες που διέπουν τη χρήση της Πληροφορικής και του Διαδικτύου, σε διάφορους τομείς.
Προαπαιτήσεις	-
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	-
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Εισαγωγή στο Δίκαιο Πληροφορικής και στο ποικιλόμορφο αντικείμενό του – Ηλεκτρονική επεξεργασία προσωπικών δεδομένων (Θεσμικό πλαίσιο, βασικές έννοιες, διακρίσεις δεδομένων, Νέος Γενικός Κανονισμός Προστασίας Δεδομένων, GDPR)</p> <p>Ηλεκτρονική επεξεργασία προσωπικών δεδομένων: Νόμιμες προϋποθέσεις επεξεργασίας και νομική προστασία του υποκειμένου</p> <p>Ηλεκτρονική διαχείριση προσωπικών δεδομένων στον επιχειρηματικό χώρο (πελάτες, καταναλωτές) με έμφαση στον τραπεζικό τομέα</p> <p>Το νομικό πλαίσιο των ηλεκτρονικών επικοινωνιών</p> <p>Το απόρρητο των ηλεκτρονικών επικοινωνιών (τηλεπικοινωνίες – διαδίκτυο) και η νομική προστασία του.</p> <p>Χρήση νέων τεχνολογιών και νομική προστασία της ιδιωτικής ζωής / Internet of things, RFID, Cloud Computing</p> <p>Ηλεκτρονική παρακολούθηση</p> <p>Η νομική προστασία των ανήλικων χρηστών του Διαδικτύου</p> <p>Διανοητική ιδιοκτησία και Πληροφορική/ Πνευματικά δικαιώματα στο Διαδίκτυο</p> <p>Πρακτικές εφαρμογές Δικαιού στο Διαδίκτυο</p> <p>Το θεσμικό πλαίσιο του ηλεκτρονικού εμπορίου</p> <p>Το ηλεκτρονικό έγκλημα και η διερεύνησή του</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<p>Αλεξανδροπούλου-Αιγυπτιάδου, Ε., Προσωπικά δεδομένα, εκδ. ΝΟΜΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ, Αθήνα 2016</p> <p>Αλεξανδροπούλου-Αιγυπτιάδου, Ε., Πνευματική Ιδιοκτησία και Πληροφορική, εκδ. ΘΕΜΙΣ, Ν. Σάκκουλα, Αθήνα 2012</p> <p>Ιγγλεζάκης, Ι., Δίκαιο της Πληροφορικής, εκδ. Σάκκουλα, Αθήνα-Θεσσαλονίκη 2013</p>

	<p>Καράκωστας,Ι., Δίκαιο και Ιντερνετ, 3^η έκδ., εκδ. Π.Ν. Σάκκουλα, Αθήνα 2009</p> <p>Μήτρου,Λ. Γενικός Κανονισμός Προστασίας Δεδομένων, εκδ. Σάκκουλα, Αθήνα 2017</p> <p>Σιδηρόπουλος,Θ., Το Δίκαιο του Διαδικτύου, 3^η έκδ., εκδ. Π.Ν.Σάκκουλα, Θεσσαλονίκη 2008</p> <p>Χριστοδούλου,Κ., Δίκαιο Προσωπικών Δεδομένων, εκδ. Νομική Βιβλιοθήκη, Αθήνα 2013</p> <p>Reed Chr., Internet Law, 2nd ed., Cambridge University Press 2004</p> <p>Lucas, A., Devèze, J., Frayssinet, J., Droit de l' Informatique et de l' Internet, P.U.F., Paris 2001</p> <p>Dudley,A.-Braman,J.-Vincenti,G. Investigating Cyber Law and Cyber Ethics: Issues, Impacts and Practices, Towson University, USA, IGI 2012.</p> <p>www.itlaw.uom.gr</p> <p>www.ethemis.gr</p> <p>www.tiresias.gr</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	Τελική γραπτή εξέταση 50% Παρουσίαση εργασίας 50%
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF171/

Τίτλος	Προσομοίωση και Έλεγχος Ποιότητας Διαδικασιών (Simulation and Quality Control of Processes)
Διδάσκων	Νικολαΐδης Ιωάννης
Στόχοι	Το μάθημα αποβλέπει στο να γνωρίσουν και να εξουκειωθούν οι φοιτητές με ορισμένα εξειδικευμένα κεφάλαια της Εφαρμοσμένης Στατιστικής και της Επιχειρησιακής Έρευνας, όπως η προσομοίωση διαδικασιών και, δευτερευόντως, ο έλεγχος ποιότητας, κυρίως μέσω της χρήσης Η/Υ και απλών ή εξειδικευμένων λογισμικών (π.χ. Excel και Crystal Ball, και Minitab αντίστοιχα). Η επαφή τους με τις επιστημονικές περιοχές αυτές πραγματοποιείται κατά ένα μικρό μέρος σε θεωρητικό επίπεδο, και κατά ένα σημαντικά μεγαλύτερο σε πρακτικό, μέσω της ενασχόλησης με διάφορες εφαρμογές σε Η/Υ.
Δεξιότητες	Να μοντελοποιούν και να χρησιμοποιούν αποτελεσματικά τα διάφορα λογισμικά για απλές εφαρμογές προσομοίωσης και ελέγχου ποιότητας.
Προαπαιτήσεις	- Καλή γνώση των βασικών της Στατιστικής - Καλή γνώση των βασικών του Excel
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Καλύπτονται από αντίστοιχα προπτυχιακά μαθήματα, κυρίως όσον αφορά στη Στατιστική. Ωστόσο, σύντομη επανάληψη θα πραγματοποιηθεί και για τα δύο θέματα στο πλαίσιο του μαθήματος. Απαιτείται όμως και προσωπική μελέτη κάθε φοιτητή-τριας.
Περιεχόμενο μαθήματος	Εισαγωγή – στοιχεία Στατιστικής: ασυνεχείς και συνεχείς κατανομές, κατανομές δειγματοληψίας, κεντρικό οριακό θεώρημα, έλεγχος προσαρμογής δεδομένων σε ορισμένη κατανομή. Εισαγωγικά στοιχεία της χρήσης Excel, Crystal Ball. Προσομοίωση παραγωγικών διαδικασιών: προσομοιωτική δειγματοληψία, στατιστική ανάλυση αποτελεσμάτων προσομοίωσης, εφαρμογές προσομοίωσης σε προβλήματα οργάνωσης και επιχειρησιακής έρευνας. Εισαγωγικά στοιχεία της χρήσης του MINITAB. Εφαρμογές ελέγχου ποιότητας αποδοχής (με διαλογή και με μέτρηση), διαγραμμάτων ελέγχου (χαρακτηριστικών διαλογής και μέτρησης) και σχεδίασης διαγραμμάτων ελέγχου.
Προτεινόμενα βιβλία	α) «Τεχνικές Προσομοίωσης – Θεωρία και Εφαρμογές» των Μ. Ρουμελιώτη – Σ. Σουραβλά και β) «Στατιστικός Έλεγχος Ποιότητας» του Γ. Ταγαρά
Μέθοδοι αξιολόγησης	60% Τελική γραπτή εξέταση και 40% Εργασίες(5-πέντε σε πλήθος)
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeclass.uom.gr/courses/UNI111/

Τίτλος	Συστήματα Λογιστικής Κόστους (Cost Accounting Systems)
Διδάσκων	Σταυρόπουλος Αντώνιος
Στόχοι	<p>Ο σκοπός του μαθήματος είναι η γνώση, η εμπειρία και η κατανόηση των συστημάτων κοστολόγησης μέσα από τους λογαριασμούς της ομάδας 9 με την χρήση πληροφοριακών συστημάτων.</p> <p>Στηριζόμενοι στην Προϋπολογιστική και την Πρότυπη μέθοδος κοστολόγησης (ανάλυση του κόστους στα κέντρα κόστους της επιχείρησης) εξετάζουμε την Κοστολόγηση Προϊόντων, Παροχής Υπηρεσιών, Εμπορευμάτων, Μικτών Επιχειρήσεων (παραγωγικές, εμπορικές και παροχής υπηρεσιών)</p> <p>Στη συνέχεια, οι φοιτητές διδάσκονται και σύγχρονες μεθόδους κοστολόγησης όπως η Κατά Δραστηριότητα Κοστολόγηση (Activity-Based Costing).</p> <p>Το μάθημα επιδιώκει την ανάλυση και εμβάθυνση της κοστολόγησης. Προσπαθεί να απαντήσει στα παρακάτω ερωτήματα:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ποια μέθοδο κοστολόγησης είναι καλύτερη, ανάλογα με το είδος της επιχείρησης; • Είναι εύκολο να εφαρμοστεί; • Προσφέρει την καλύτερη πληροφόρηση; <p>Οι σπουδαστές με εργασίες γραπτές ή προφορικές θα προετοιμαστούν να αντιμετωπίσουν την πολυπλοκότητα της κοστολόγησης.</p>
Δεξιότητες	Γνώσεις Η/Υ και βασικές γνώσεις της Ομάδα 9 του Γ.Λ.Σ.
Προαπαιτήσεις	Η προσέγγιση θα γίνει με πρωτοβουλία των φοιτητών και καθοδήγηση των διδασκόντων.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Το μάθημα θα έχει τη μορφή διαλέξεων / εργαστήριο.
Περιεχόμενο μαθήματος	Θέματα συστημάτων λογιστικής κόστους. Βασικές έννοιες κοστολόγησης. Πορεία κοστολόγησης προϊόντων, εμπορευμάτων και υπηρεσιών. Ανάλυση και λειτουργία των λογαριασμών της ομάδας 9 του Γ.Λ.Σ. Σύνταξη φύλλων μερισμού. Μελέτες περιπτώσεων κοστολόγησης ανά μονάδα κόστους σε ετήσιες, μηνιαίες και ανά παρτίδα παραγωγής. Σύνδεση γενικής λογιστικής με τη αναλυτική λογιστική όπου είναι δυνατό να συνδεθούν οι λογαριασμοί. Ανάλυση συστήματος κατά δραστηριότητας κοστολόγησης (activity based costing). Μελέτη περίπτωσης κοστολόγησης προϊόντων αλληλοσχετιζόμενα με χρήση της ομάδας 9 και χρήση Η/Υ. όλες οι μελέτες λύνονται στο εργαστήριο με τη χρήση προγράμματος σε Η/Υ. Πλεονεκτήματα και μειονεκτήματα μεταξύ των συστημάτων κοστολόγησης.
Προτεινόμενα βιβλία	<p>1.Horngren, Ch., Srikant M., et al., "Cost Accounting and Student CD Package", 11th Edition, 2002, Prentice Hall, USA.</p> <p>2.Barfield J., Raiborn C. and Kinney M., "Cost Accounting: Traditions & Innovations", 5th Edition 2002, South-Western College Pub, USA.</p> <p>3.3. Bagranoff Nancy A., Simkin Mark G. and Norman Carolyn Strand, "Core Concepts of Accounting Information Systems", John Wiley & Sons; 11th Edition (18 Dec 2009).</p> <p>4.Simkin Mark G., Strand Norman Carolyn A., "Accounting Information Systems", John Wiley & Sons; 12th Edition International Student Version edition (21 Feb 2012).</p> <p>5.α) Κοστολόγηση με την ομάδα 9 του Γ.Λ.Σ.- Μηνιαία Κοστολόγηση-Ετήσια Κοστολόγηση-Διακίνηση αποθήκης στην πράξη, (Καραγιάννης Δ, Καραγιάννης Ι,</p>

	<p>Καραγιάννη Α) 4η έκδοση, 2009, Θεσσαλονίκη</p> <p>6. Διοικητική Λογιστική (Garrison R, Noreen E), 11η έκδοση, 2006, Αθήνα</p> <p>7. Πλούσιο υλικό σημειώσεων και αναλυτικών case studies θα παραδίδεται μετά το τέλος κάθε διάλεξης</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	Τελική γραπτή εξέταση
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF166/

Τίτλος	Συστήματα Χρηματοοικονομικής Ανάλυσης και Διοίκησης (Information Systems in Financial Analysis and Management)
Διδάσκων	Δασίλας Απόστολος
Στόχοι	<p>Σκοπός του μαθήματος είναι να παρουσιάσει τα βασικά εργαλεία της Χρηματοοικονομικής ανάλυσης και διοίκησης. Επιπλέον σκοπός είναι η εφαρμογή τεχνικών αποτίμησης αξίας επιχειρήσεων και επενδύσεων.</p> <p>Οι φοιτητές με την ολοκλήρωση του μαθήματος θα γνωρίζουν τη χρήση των σύγχρονων χρηματοοικονομικών εργαλείων στη διαδικασία λήψης αποφάσεων και θα είναι σε θέση να εφαρμόζουν πολιτικές χρηματοοικονομικής διαχείρισης σε επιχειρήσεις και οργανισμούς.</p>
Δεξιότητες	<p>Με την επιτυχή περάτωση του μαθήματος οι φοιτητές θα είναι σε θέση:</p> <ul style="list-style-type: none"> • να αναλύουν την χρηματοοικονομική κατάσταση μιας επιχείρησης • να εφαρμόζουν τεχνικές αποτίμησης μετοχών, ομολογιών και προσδιορισμού αξίας μιας επιχείρησης.
Προαπαιτήσεις	Βασικές έννοιες Χρηματοοικονομικής και Λογιστικής
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	Αν δεν έχουν τις γνώσεις από την προηγούμενη παιδεία τους με 3 εβδομάδες εισαγωγικών διαλέξεων ως μέρος του μαθήματος.
Περιεχόμενο μαθήματος	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ανάλυση χρηματοοικονομικών δεικτών 2. Αποσβέσεις 3. Προσδιορισμός καθαρών ταμειακών ροών 4. Μέθοδοι αξιολόγησης επενδύσεων 5. Κόστος κεφαλαίου 6. Υποδείγματα αποτίμησης μετοχών 7. Αποτίμηση ομολογιών 8. Μακροπρόθεσμη χρηματοδότηση 9. Ανάλυση νεκρού σημείου 10. Εξαγορές, συγχωνεύσεις και εταιρικοί μετασχηματισμοί
Προτεινόμενα βιβλία	<p>1. Brigham F. E, Ehrhardt C. M. (2019). (2019) «Χρηματοοικονομική Διοίκηση- Από τη Θεωρία στην Πράξη» Εκδόσεις Broken Hill, Κωδικός Βιβλίου στον Εύδοξο: 86056078</p> <p>2. Berk, J., DeMarzo, P. και Harford, J. (2018) «Αρχές Χρηματοοικονομικής των Επιχειρήσεων», Εκδόσεις Τζιόλα & Υιοί Α.Ε., Κωδικός Βιβλίου στον Εύδοξο: 68406598.</p> <p>3. Νούλας, Αθ. (2019) «Χρηματοοικονομική Διοίκηση: Επενδυτικές και Χρηματοδοτικές Αποφάσεις», Εκδόσεις Τζιόλα & Υιοί Α.Ε., Κωδικός Βιβλίου στον Εύδοξο: 86054049.</p> <p>4. Brealey, R., Myers, S. και Allen, F. (2015) «Αρχές Χρηματοοικονομικής των Επιχειρήσεων», Εκδόσεις Utopia, Κωδικός Βιβλίου στον Εύδοξο: 41965173.</p> <p>Μαζί με το υλικό (powerpoint) του μαθήματος θα υπάρχουν ασκήσεις- παραδείγματα με την χρήση αρχείων excel. Επιπλέον, το μάθημα θα περιλαμβάνει την μελέτη επιστημονικών άρθρων (papers) σε θέματα σχετικά με τις ενότητες διδασκαλίας.</p>
Μέθοδοι αξιολόγησης	Εργασία / Παρουσίαση 40% Τελικές Εξετάσεις 60%
Ιστοσελίδα μαθήματος	http://compus.uom.gr/MINF102/

<p>Τίτλος</p> <p>Ψηφιακό Μάρκετινγκ και Κοινωνική Δικτύωση (Digital Marketing and Social Networking)</p>	<p>Διδάσκουσα</p> <p>Βλαχοπούλου Μάρω</p>
<p>Στόχοι</p> <p>Η άσκηση της στρατηγικής του ψηφιακού μάρκετινγκ και κοινωνικών μέσων μάρκετινγκ με τη βοήθεια πληροφοριακών συστημάτων, σύγχρονων τεχνολογιών πληροφορικής και επικοινωνιών, κινητών συσκευών, διαδικτυακών μοντέλων και καινοτόμων εφαρμογών κοινωνικών μέσων.</p> <p>Ο προγραμματισμός, η ανάπτυξη, ο σχεδιασμός, η χρήση και τέλος η μέτρηση της αποτελεσματικότητας των σύγχρονων αυτών διαδικτυακών τεχνολογιών και συστημάτων για την εφαρμογή καινοτόμων μοντέλων μάρκετινγκ σε ψηφιακό περιβάλλον.</p> <p>Στα πλαίσια του μαθήματος αυτού οι συμμετέχοντες θα πρέπει:</p> <p>(α) να κατανοήσουν και να εξοικειωθούν με το διαδίκτυο, τα κοινωνικά μέσα και καινοτόμες τεχνολογίες και στρατηγικές του ηλεκτρονικού και κινητού μάρκετινγκ,</p> <p>(β) να προσεγγίσουν και να εφαρμόσουν digital marketing και social media marketing μοντέλα με τη χρήση πληροφοριακών συστημάτων και σύγχρονων τεχνολογιών / εργαλείων σε διαδικτυακό περιβάλλον,</p> <p>(γ) να αναλύσουν και να περιγράψουν την εφαρμογή ηλεκτρονικού & κινητού επιχειρείν/ μάρκετινγκ σε επιμέρους επιχειρησιακά προβλήματα / δράσεις μάρκετινγκ, όπως online προβολή, πωλήσεις και διανομή μέσω διαδικτύου και αύξηση της γνώσης της επωνυμίας με την ανάπτυξη αμφίδρομης επικοινωνίας / σχέσεων με πελάτες στα κοινωνικά μέσα,</p> <p>Η άσκηση της στρατηγικής ψηφιακού μάρκετινγκ και κοινωνικών μέσων μάρκετινγκ με τη βοήθεια καινοτόμων μοντέλων, σύγχρονων τεχνολογιών/ εργαλείων πληροφορικής και επικοινωνιών, κινητών συσκευών & εφαρμογών και καινοτόμων εφαρμογών κοινωνικών μέσων.</p> <p>Ο προγραμματισμός, η ανάπτυξη, ο σχεδιασμός, η χρήση και τέλος η μέτρηση της αποτελεσματικότητας των σύγχρονων αυτών διαδικτυακών τεχνολογιών και συστημάτων για την εφαρμογή καινοτόμων μοντέλων μάρκετινγκ σε ψηφιακό περιβάλλον.</p> <p>Στα πλαίσια του μαθήματος αυτού οι συμμετέχοντες θα πρέπει:</p> <p>(α) να κατανοήσουν και να εξοικειωθούν με το διαδίκτυο, τα κοινωνικά μέσα και ψηφιακές τεχνολογίες και στρατηγικές του ψηφιακού και κινητού μάρκετινγκ,</p> <p>(β) να προσεγγίσουν και να εφαρμόσουν digital- marketing και social media marketing μοντέλα με τη χρήση σύγχρονων ψηφιακών μέσων & τεχνολογιών / εργαλείων σε διαδικτυακό περιβάλλον,</p> <p>(γ) να αναλύσουν και να περιγράψουν την εφαρμογή ηλεκτρονικού & κινητού επιχειρείν/ μάρκετινγκ σε επιμέρους επιχειρησιακά προβλήματα / δράσεις μάρκετινγκ, όπως online προβολή, πωλήσεις και διανομή μέσω διαδικτύου και αύξηση της γνώσης της επωνυμίας με την ανάπτυξη αμφίδρομης επικοινωνίας</p>	

	<p>/ σχέσεων με πελάτες στα κοινωνικά μέσα,</p> <p>(δ) να παρουσιάσουν και να αναλύσουν εφαρμογές διαφημιστικών μοντέλων, e –mail marketing, ιογενές – viral, συνεργατικό – affiliate, dropshipping και μοντέλο ιστοσελίδων σύγκρισης τιμών,</p> <p>(ε) να κατανοήσουν και να εξοικειωθούν με διάφορους τύπους Κοινωνικών μέσων - Κοινωνικής δικτύωσης & μάρκετινγκ - Social Media Marketing – Social Networking, καθώς και τις προκλήσεις, ευκαιρίες, κινδύνους, προοπτικές, διαδικασίες, βήματα σχεδιασμού, παραδείγματα και ανάλυση εφαρμογών,</p> <p>(ζ) να εφαρμόσουν και να αναλύσουν εργαλεία για Search Engine Optimization SEO -Search Engine Marketing SEM, μελετώντας «πως θα καταφέρω να προβάλλεται η επιχείρησή μου / ιστοσελίδα σε καλή σειρά σε μηχανές αναζήτησης, τι θα πρέπει να κάνω, εργαλεία, διαδικασίες»,</p> <p>(στ) να γνωρίζουν δείκτες, μεθοδολογίες και τεχνολογίες για τη μέτρηση αποτελεσματικότητας των παραπάνω μοντέλων και εφαρμογών. Η μέτρηση της αποτελεσματικότητας και η αξιολόγηση της ευχρηστίας και των παρεχομένων υπηρεσιών μέσω του διαδικτύου και των κοινωνικών δικτύων βοηθάει την επιχείρηση στην άμεση προσαρμογή και αλλαγή σε σχέση με προβλήματα και ευκαιρίες που εντοπίζει, καθώς και τη στοχευμένη προσωποποιημένη προσέγγιση των πελατών της.</p>
Δεξιότητες	Στο τέλος της εκπαίδευσης θα πρέπει να υπάρχει η δυνατότητα σχεδιασμού, ανάπτυξης και διαχείρισης μιας ολοκληρωμένης στρατηγικής μάρκετινγκ στο διαδίκτυο και τα κοινωνικά μέσα.
Προαπαιτήσεις	Βασικές γνώσεις σε Διαχείριση Πληροφοριακών Συστημάτων και Περιβάλλον Ηλεκτρονικού Επιχειρείν. Δεν απαιτείται ειδική εκπαίδευση σε θέματα μάρκετινγκ.
Πώς θα καλυφτούν οι προαπαιτήσεις	εφόσον είναι αναγκαίο θα παρέχεται πρόσθετη βασική βιβλιογραφία για τυχόν κάλυψη σχετικών κενών
Περιεχόμενο μαθήματος	<p>Εννοιολογικές προσεγγίσεις. Digital / E -marketing, Internet marketing, mobile marketing, online Marketing, web marketing, Social media - Social Networking, Ψηφιακό Μάρκετινγκ, Κοινωνικά Μέσα - Κοινωνική Δικτύωση, πεδία εφαρμογής</p> <p>Περιεχόμενο ΨΜ - Πυλώνες αναδυόμενων τεχνολογιών για το ψηφιακό μάρκετινγκ</p> <p>Ψηφιακός Αγοραστής – Το ταξίδι του πελάτη – Χαρτογράφηση ταξιδιού πελάτη</p> <p>Καινοτόμα μοντέλα ψηφιακού / κινητού μάρκετινγκ και κοινωνικών μέσων. Ιογενές - viral μάρκετινγκ, συνεργατικό – affiliate μάρκετινγκ, consumer generating marketing and content, e –mail marketing, gaming marketing, QR codes, augmented reality, ιστοσελίδες σύγκρισης τιμών, dropshipping model Mobile apps και εφαρμογές σε επιχειρησιακά πεδία (τουρισμός, υγεία, εκπαίδευση, λιανεμπόριο)</p>

	<p>Επικοινωνία – Προβολή στο ψηφιακό περιβάλλον Online – mobile advertising – promotion / Ηλεκτρονική διαφήμιση – προβολή. Σύγχρονα ψηφιακά μέσα επικοινωνίας – προβολής και διαφήμισης- Χαρακτηριστικά των νέων ψηφιακών μέσων - Μέσα και μορφές ψηφιακής επικοινωνίας (media-mix) Τυπολογία και κριτήρια ταξινόμησης online advertising/ promotion, μέθοδοι , μοντέλα, εργαλεία, προγραμματισμός και υλοποίηση επικοινωνιακών και διαφημιστικών στόχων μέσα από τον ιστό/ διαδίκτυο, παραδείγματα και ανάλυση εφαρμογών – πρακτικές εφαρμογών</p> <p>Κοινωνική δικτύωση και μάρκετινγκ /Social Media Marketing (blogs, networks, microblogs, videos, Facebook, Twitter, Linkedin, YouTube,) προκλήσεις , ευκαιρίες , κίνδυνοι, προοπτικές , διαδικασίες , βήματα παραδείγματα και ανάλυση εφαρμογών – πρακτικές εφαρμογών</p> <p>Search Engine Optimization Marketing SEO /SEM, Paid Search</p> <p>πως θα καταφέρω να προβάλλεται η επιχείρησή μου / ιστοσελίδα σε καλή σειρά σε μηχανές αναζήτησης, τι θα πρέπει να κάνω, εργαλεία, διαδικασίες, διαχείριση διαφημιστικής εκστρατείας σε μηχανές αναζήτησης, Google Adwords, Adsense.</p> <p>Εργαλεία και διαδικασία ανάλυσης διαδικτυακής αποτελεσματικότητας /web analytics</p> <p>Μέτρηση αποτελεσματικότητας ενεργειών ηλεκτρονικού μάρκετινγκ, τι μετρούμε, πως μετρούμε το όφελος από τη διαδικτυακή παρουσία και την κοινωνική δικτύωση. Website evaluation - Αξιολόγηση ιστοσελίδας/ ιστοχώρου / ηλ.επιχειρηματικού μοντέλου, διαδικασία, στόχοι, εργαλεία μέτρησης , κριτήρια , δείκτες, λογισμικό, μοντέλα μέτρησης, παραδείγματα και ανάλυση εφαρμογών</p> <p>Προγραμματικό Μάρκετινγκ - Programmatic Marketing/advertising AI driven MKT Καινοτόμα μοντέλα ηλεκτρονικού / κινητού μάρκετινγκ και κοινωνικών μέσων</p> <p>Τυπολογία και κριτήρια ταξινόμησης μοντέλων ηλεκτρονικού μάρκετινγκ, παρουσίαση και εφαρμογές (sharing economy model,gamification, advergames, crowdfunding & crowdsourcing, κ.ά.)</p> <p>Πρακτικές εφαρμογές σε διάφορους επιχειρησιακούς / βιομηχανικούς κλάδους, όπως: δήμοι κοινότητες- έξυπνη πόλη – μεταφορές/ logistics- υγεία – τουρισμό – τράπεζες –εκπαίδευση- περιβάλλον</p>
Προτεινόμενα βιβλία	<ul style="list-style-type: none"> • Μ.ΒΛΑΧΟΠΟΥΛΟΥ – ΣΕΡΓΙΟΣ ΔΗΜΗΤΡΙΑΔΗΣ (2014), «ελεκτρονικό επιχειρείν και μάρκετινγκ - καινοτόμα μοντέλα σε ψηφιακό περιβάλλον», ISBN: 978-960-7745-32-3, Κωδ.Εύδοξος 32997535 (Εκδότης): Μ.ΤΖΩΡΤΖΑΚΗΣ ΚΑΙ ΣΙΑ , E.Rosili Business Books, Αθήνα • Μ.ΒΛΑΧΟΠΟΥΛΟΥ (2003), «e- Marketing - Διαδικτυακό Μάρκετινγκ», ISBN960-7745-04-3, Εκδόσεις Rosili, Αθήνα • Strauss, J. and R. Frost (2013). E-Marketing (7th edition), Prentice Hall. • Tracy L. Tuten (Author), Michael R. Solomon (Author), 2014, Social Media Marketing, The Horizontal Revolution, Pearson Education Lim.

	<ul style="list-style-type: none">• The Social Media Marketing Book, by Dan Zarrella, Copyright © 2010 Dan Zarrella. Printed in Canada, Published by O'Reilly Media, Inc., 1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol, CA 95472.• Daniel Rowles, 2017, Mobile Marketing How Mobile Technology is Revolutionizing Marketing, Communications and Advertising• Άρθρα σε επιστημονικά περιοδικά
Μέθοδοι αξιολόγησης	50% Τελική γραπτή εξέταση 50% Ατομική εργασία και Ομαδική εργασία
Ιστοσελίδα μαθήματος	https://openeiclass.uom.gr/courses/MAI120/